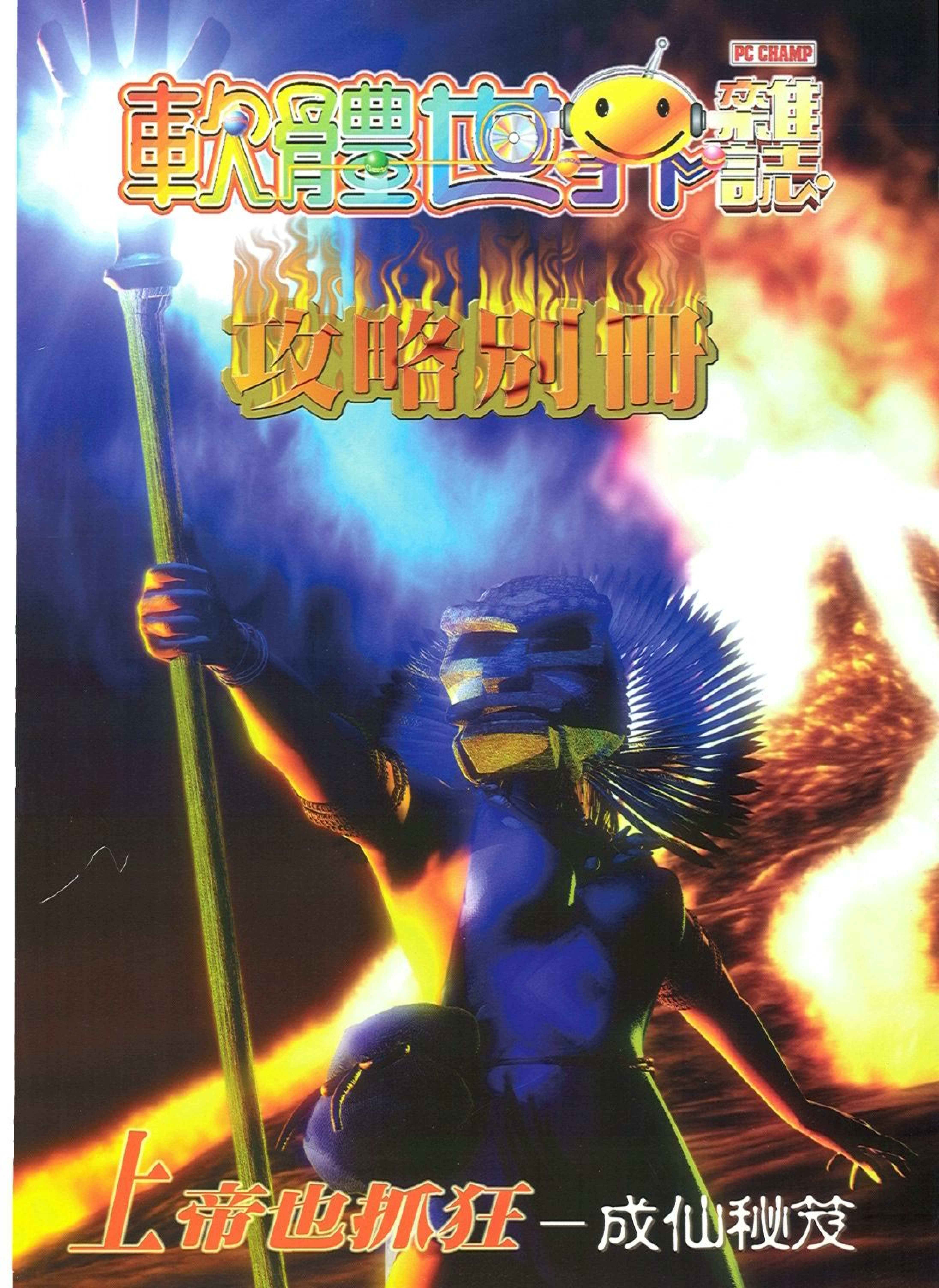
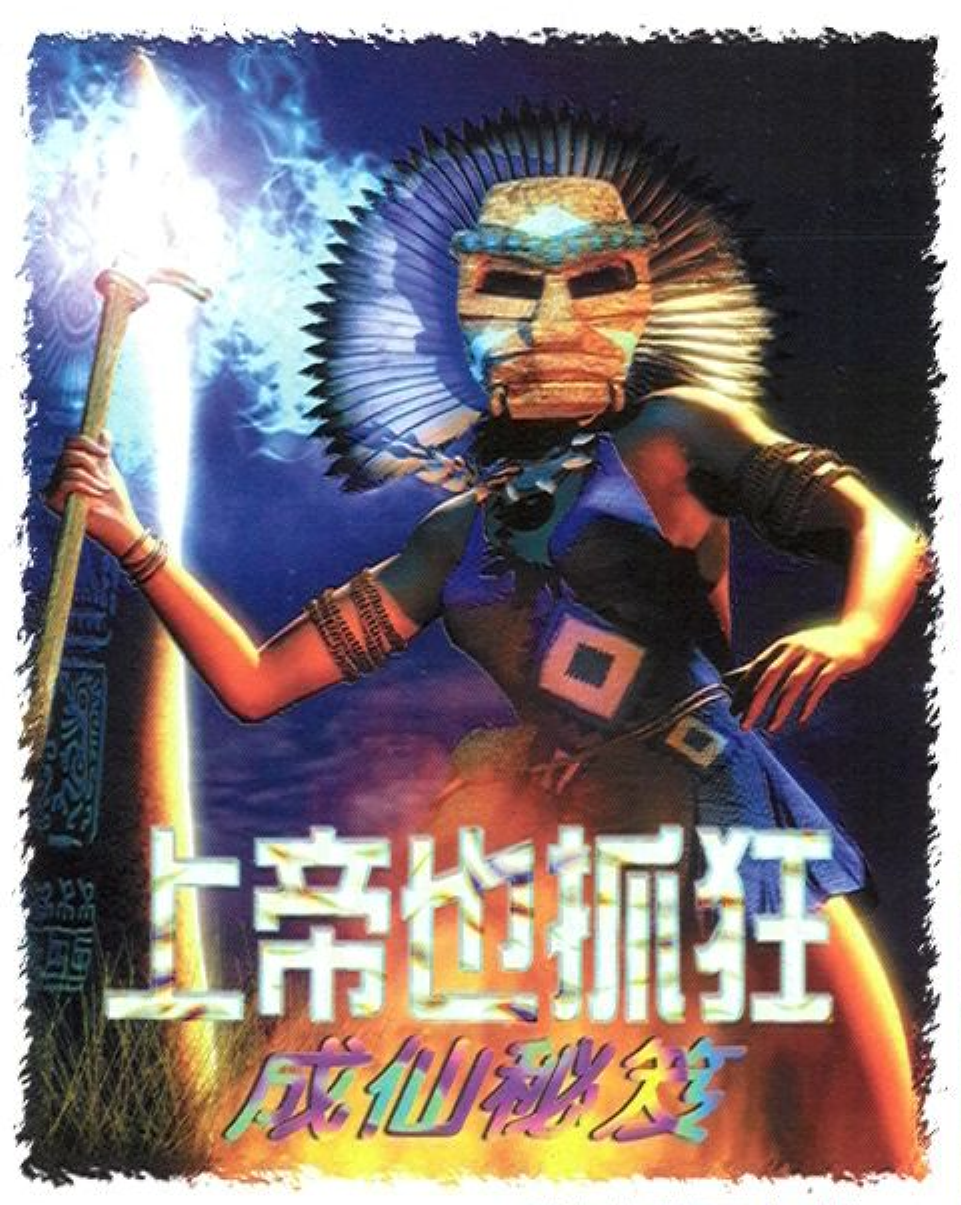

PC CHAMP
軟體世界雜誌
攻略別冊
上帝也抓狂—成仙秘笈



／美商藝電提供

基本原則

除了少數關卡，請依照底下的基本方式建造。

⑴營地至少要建六棟，接著趕緊建瞭望塔和火戰士訓練營來防護主營地。

⑵將火戰士放入守衛塔中，當然也可以叫傳教士進入守衛塔中，記得一定要安排這兩者一起搭配作戰。

⑶部隊之中一定要有傳教士，否則我方人員很容易被對方的傳教士感化。

⑷主要營地四週一定要建滿瞭望塔守護，彼此協助攻擊。

⑸有火戰士訓練營時，先建火戰士訓練營，再蓋神殿，最後蓋武士訓練營。

⑹按空白鍵可以轉動房屋的入口，將所有營地的入口朝向火戰士訓練營的地方這樣比較容易集中勇士。

⑺營地要一直擴建，何時需擴建？玩者可以注意左邊面版的地球下方有一個綠色條柱，當它變成紅色時，就表示需要新營地，人才會增多。

⑻人越多法術恢復越快，但是最多只能達到199人，當數目滿時趕緊將信徒訓練成作戰人員，才是聰明的作法。

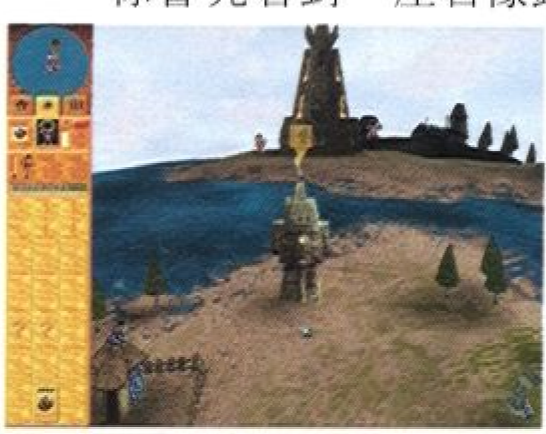
⑼膜拜石像頭或圖騰柱時，按右鍵看看要多少人膜拜才有用。而知識庫只有女祭司才能發生效用。

⑽守衛塔可以擴展領土，所以土地不夠時找空曠的地方蓋守衛塔。

第1個世界

基本這個世界是教學的延伸，讓你更熟悉上帝也抓狂的操作方式。

你會先看到一座石像頭，膜拜後可以



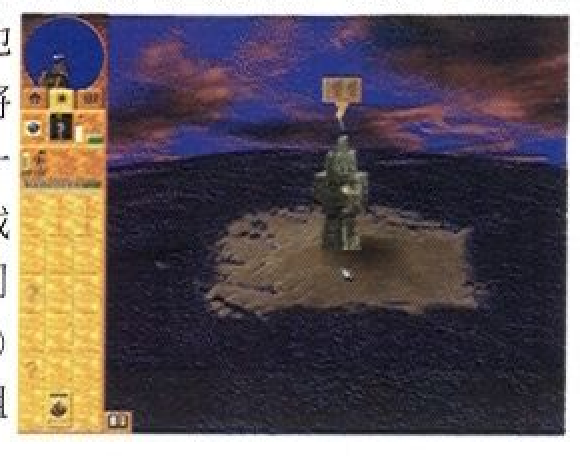
獲得大地之橋的法術。接著附近的一個島嶼也有另一座石頭像，膜拜後可以獲得三發的閃電術魔法。你還會看到一座知識庫，膜拜後可以獲得武士訓練營。不過要當心附近有達金尼武士巡邏。



最後面的島上被達金尼佔據著，只要依照螢幕上的指示行動，摧毀達金尼就可以過關。這關主要就是讓玩者先熱身，熟悉法術的施展方式與範圍。

第2個世界

先去膜拜石頭像，以獲得三發龍捲風術；接著趕緊擴建營地讓信徒多起來，等戰士約有20人時再去膜拜圖騰柱。膜拜圖騰柱



後會引發大地之橋法術，將陸地連結在一起。派10名戰士守衛在祭司旁（Shift鍵），10名戰士組成作戰隊伍。

注意敵方瞭望塔上有祭司，所以別衝

過去。先用龍捲風術摧毀瞭望塔，等敵方祭司死掉後，派作戰隊伍攻擊敵人，應該就能輕易的摧毀敵人營地。

膜拜知識庫中會獲得沼澤術。雖然此關用不著，但是玩者可以試試看此法術的效果。沼澤術會吞噬10人之後才會消失（敵我不分，一律死亡）。

第3個世界

傳教士在此關出現，所以要特別留意敵人的傳教士；當然也要盡快去膜拜有神殿的知識庫。



玩家可以派祭司去膜拜圖騰柱，然後高山會被移平，接著通往知識庫的道路就打開，讓祭司可以去膜拜知識庫。在此同時，玩家別忘了繼續建營地。

一旦得到神殿後，玩家可以馬上建戰士訓練營和神殿，同時擴建營地。値得注意的是，敵方傳教士正感化你的戰士時，記得派你的傳教士或使用毒蟲術，讓敵方傳教士感化失敗。

等到你有足夠的戰士以及五六個傳教士（傳教士不用太多），就可以進攻敵人。要擊毀敵人並不會太難，別忘了將隊伍分成祭司護衛隊和攻擊隊伍。

第4個世界

一開始讓祭司去膜拜守衛塔的知識庫，把祭司的法術打開後，就可以開始補充法術。另一方面，玩家也可以順便建造營地；如果能將現有的土地建滿營地是最好的。在獲得守衛塔的知識後，玩家應該趕緊在另一邊土地建造守衛塔，這樣可以有效擴張領土。

接下來讓祭司去膜拜另一個有閃電術的知識庫，但是先不要去理會途中的石頭像。記得在膜拜過程中將法術準備好，因爲敵人會派人過來巡邏這個知識庫。雖然敵人會攻擊我方的祭司，不過玩家只要用法術就可以輕易解決掉這些煩人的傢伙。



獲得閃電術後，可以回頭去膜拜途中的石頭像；這樣可以獲得四發皈依術。在將全部的皈依術取得後，應該趕緊找野人最多的地方施法，這樣就可以增加相當多的生力軍。

同時另一邊營地的擴建也不要忘了；當玩家獲得閃電術時，可以開始蓋武士訓練營和神殿。在最前面別忘了蓋守衛塔（三座）來幫你注意敵人的行蹤。此關敵人會開始主動攻擊你，可以把傳教士放在守衛塔上，敵人戰士只要一過來就會被感化，當然自己也要訓練戰士，以防有漏網之魚，或敵方傳教士跟著戰士一起過來。

攻擊隊伍依照以前一樣，分成祭司守衛隊（20人）和攻擊隊伍，一定要混合戰士和傳教士（人數約30人）。攻擊敵方的營地時留心敵人祭司，她會使用閃電術和衝擊波反擊。所以先殺死她，接著摧毀敵人的神殿和戰士訓練營。

第5個世界

這關時間會倒數，有點棘手，所以將你的滑鼠和鍵盤四周清乾淨，免得手忙腳亂時打翻東西。

本關主要的任務就是膜拜死亡天使的石像，要是時間歸零後你還沒有膜拜完畢，就算失敗。所以要注意以下的步驟：

先派戰士去膜拜石頭像，可以獲得獲得三發皈依術。然後再派戰士去膜拜圖騰柱，可以將小島連接。

再來打開閃電術，讓它開始補充法力。在此同時，將祭司擺在守衛塔上，然後朝野人最多的地方施皈依術。然後再將這些信徒派去膜拜圖騰柱，膜拜成功後你會獲得一艘船。



有船以後，將所有人運到有戰士訓練營和神殿的島上。營地是否興建取決於玩家（要是你認爲勇士夠多就不用建），不過還是要訓練戰士和傳教士。派戰士去膜拜圖騰柱，讓陸地升起連結。千萬要注意時間，一定要在最後三分鐘前準備好戰士和傳教士。

在剩三分鐘時，就要努力進攻。除了讓三名戰士保護祭司，另一方面可以派戰士和傳教士聯合作戰隊伍開始騷擾敵人，在敵人的營地周圍進行就好了。千萬不要太深入，否則敵人祭司會施法攻擊隊伍。

帶著祭司繞過敵人營地時，如果有敵人攻擊祭司，玩家可以用毒蟲術將他們驅離；而且身旁的戰士也會保護祭司。若是你覺得危險的話，可以用閃電術將敵人在守衛塔上的敵人祭司消滅掉。一旦膜拜死亡天使的石像成功後，你就過關了。

第 6 個世界

這次你將面對兩個種族。其中，要注意馬特克種族（青色的）會經常發動攻擊，所以最好先摧毀這個種族。

一開始先建營地，並讓祭司膜拜附近的知識庫，這樣可以提供你皈依術，讓你能收服野人。用平面地圖（ENTER鍵）找尋野人最多的地方，施法後讓他們回營地中幫忙建設。

在建了六棟營地後，可以開始建神殿和武士訓練營；同時派人膜拜不遠處的石頭像，這可以讓玩家取得三發沼澤術。

當神殿和武士訓練營建好後，在面對克麥拉（黃色）山谷之間的狹隘入口處，建造守衛塔，並讓傳教士進到裡面。

玩家可以注意訊息提示，當馬特克族施展大地之橋時，就表示他們要攻擊你了。此時，玩家可以在他們升起的大地之橋上施展沼澤術，這樣可以抵擋一陣子。接著在他們必經的路徑上建守衛站，並派戰士和傳教士巡邏抵擋馬特克的連續攻擊。

盡量建營地的話，可以讓人數多一點，不過可別忘了訓練戰士和傳教士。若是另一個克麥拉族對玩家攻擊，只要能盡力抵擋住，接下來就會沒事了。

接下來集結戰士30名、傳教士10名以，攻擊馬特克。在佈陣的時候，讓他們圍在祭司旁。在經過大地之橋時先膜拜石頭像，可以獲得催眠術；不過不要在馬特克族身上使用此法術。

要摧毀馬特克，會有一番苦戰，其中尤其要注意敵人的傳教士。在拆敵人的房子時，應該先拆戰士訓練營，接著是神殿。如果馬特克祭司重生，使用閃電術修理她就行了。進攻時，玩家可以將進攻隊伍打散分別去拆房子，完成之後，再將隊伍掉回本營地之中。



接著再訓練一批戰士和傳教士。這次人數要多一點，反正只剩一個敵人，所以應該將全部可以作戰的人都圍在祭司旁　。這次進攻時，不要正面切進克麥拉的營地，從旁邊迂迴，注意敵人守衛塔上的祭司。在最靠近敵人營地的地方，可以使用大地之橋建一條後路，然後慢慢地拆敵人的房子，順便將催眠術施在敵人的勇士、戰士和傳教士的身上，然後讓他們幫你攻擊敵人。

拆房子最主要的目的，就是將克麥拉的祭司逼出守衛塔。等她出來後，馬上用閃電術攻擊她；不過要是祭司不走出守衛塔，玩家只好直接攻擊守衛塔，但要當心她的反擊。等到宰掉敵人的祭司後，玩家可以將人員打散，趕緊四處拆房子。我方的祭司身旁只要留下幾名戰士即可；不過還是要當心敵人的傳教士，以及克麥拉祭司的重生。千萬別讓你的祭司太靠近水邊，否則她要是掉到水裡就死了。

另外有一個較輕鬆方式進攻：小湖上

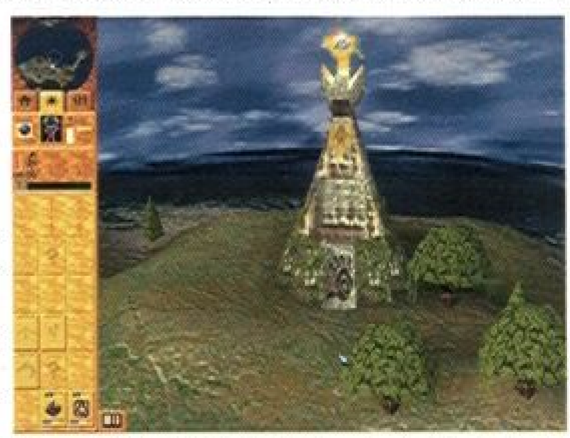
的圖騰柱是大地之橋術，它可以升起一塊陸地，讓馬特克和克麥拉兩邊會互相攻擊。你可以在擁有大地之橋後去膜拜這個圖騰柱。接著收漁翁之利就行了。

第7個世界

本關會碰到隱形的敵人，所以玩家要建守衛塔，防禦你自己的營地。

遊戲一開始，敵我雙方還是隔開的，所以玩家應該趕緊建營地及守衛站；當然武士訓練營和神殿也別忘了 。

在兵種方面，傳教士要大量訓練；因爲電腦會派大量的隱形傳教士潛伏進你的營地中，感化你的信徒。基本上敵人會從兩邊侵入，所以你要儘早在兩邊建立守衛站；兩邊各派十五名的人守衛著，然後將多餘的人派在營地附近守衛。當大地之橋的訊息出現時，表示敵人要進攻了，這時要先抵擋住看的見的敵人。



接著注意你營地中是否有黃點出現。若出現黃點，趕緊將營地附近的傳教士和戰士（一定要有傳教士一起加入）往派遣到黃點處，以消滅入侵的傳教士。敵人會一直騷擾你的營地，所以不可掉以輕心。

爲了擴展勢力，營地的建設要一直進行。中央小島上的石頭像是腐蝕術，你可以膜拜也可以放棄，完全看你喜歡用什麼戰術而定了。

站在石頭像旁，你可以發現敵人的神殿就在眼前。此時施展大地之橋，稍微靠近一點，然後施閃電術破壞敵人神殿。來回幾次之後，就可以減緩敵人派遣隱形傳教士的時間。

同時間要持續蓋營地，並且也要一直訓練你的戰士和傳教士。接下來加重戰士訓練的比例；別忘了，祭司要一直破壞敵人的神殿，直到當你的戰士和傳教士合起來有五十人時，就可以進攻敵人，讓這些人爲在祭司周圍然後進攻。

進行最後的攻擊時，要當心敵方祭司會在守衛塔中，如果有這種情況，就要先用閃電術轟掉她。一邊進入敵人的營地時，可以一邊派人去拆房子。要拆房子時，當然是先拆神殿和武士訓練營。千萬不要把祭司旁的人調光，那是很危險的行爲。現在只要專心對付復活祭司就行了；雖然摧毀神殿和武士訓練營需要一段時間，但是完全摧毀後，就進入下一關。

第8個世界

這個世界中，你將遭遇到火戰士，所以要先膜拜有火戰士的知識庫。

一開始玩家應該先補充大地之橋的法術，並且趕緊蓋營地。在輪迴座前隔兩個營地的地方，蓋神殿和武士訓練營。

接著讓祭司前進到火戰士訓練營知識庫的海邊，並施展大地之橋連結兩地，然後走過去膜拜。此時敵方應該還不會有反應，膜拜成功後，讓祭司回到營地中央。再來建造火戰士訓練營，集結五名火戰士後。讓他們先去膜拜山頂上的石頭像，這此可以得到的是三發的魔法護盾。

成功後，還有另一座石頭像被山谷圍起來，而這個石像可以得到的是四發的龍捲風。要注意法術欄上的龍捲風只有三發的空間，所以三發滿了之後就別膜拜，否則會浪費掉一發法術。要注意的是，敵人會過來攻擊膜拜的人。





在發展的策略上，可以先在營地的最前面建兩座守衛塔，將傳教士擺在裡面。接

著擴大建造營地，增加信徒；只要約有五十名的作戰人員後，就可以進攻敵人了。

攻擊時，可以先用閃電術或龍捲風摧毀守衛站。接著站在山頂，對著敵人祭司所在的守衛站施閃電術，應該可以消滅她。接著對神殿、火戰士訓練營和武士訓練營都施以閃電術，讓它們著火。然後派你的作戰人員衝下山去，消滅敵人和拆房子。至於你的祭司，只要看緊輪迴座上重生的敵方祭司就行了；只要敵人重生，就用閃電術轟她。

若是發現作戰人員犧牲太大，就要趕緊切回本營地中（H鍵），再訓練火戰士，傳教士來消滅敵人。

敵人會尋找新地點蓋神殿和火戰士訓練營，玩家可以用閃電術讓他們蓋不起來。此時敵人的祭司應該會重生好幾次，不過只要能看緊她，勝利就是你的了。

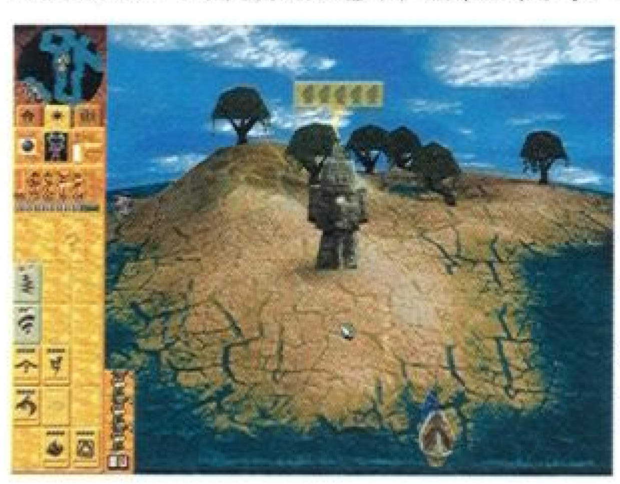
第9個世界

這一關有點麻煩，因爲你看不見敵人。因此，防禦敵人變成是件相當重要的事，最好儘早在你的營地四週圍建造守衛站。



一開始先收服野人成爲信徒。在離你營地不遠處，可以看見石頭像，此時派收服的信徒去膜拜，將可以得到一發地震術；另一座石頭像則是兩發的龍捲風術。

由於克麥拉的祭司會想辦法進入你的營地中，並施展火山術；所以守衛塔得要緊密地分佈在營地四週，尤其是水邊。克麥拉的火戰士會搭船進行登陸攻擊，你得在他們未上岸前就先消滅他們。若是你擄獲敵方的船隻，可以乘船尋找到一座小島，島



上的石頭像有單發火山爆發術。

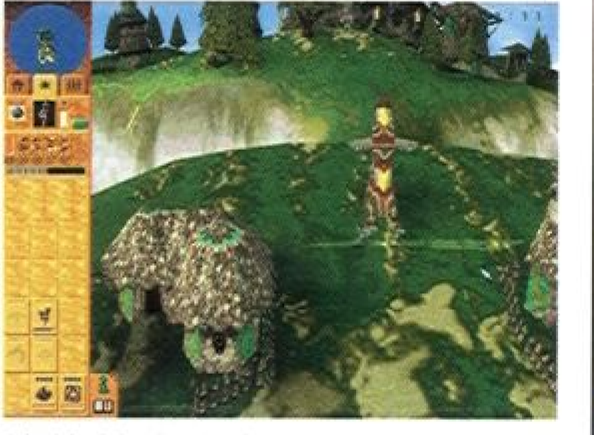
將神殿和火武士訓練營的位置，蓋得盡量靠近克麥拉營地的方向後，應該儘可能增加你的信徒數目，讓法術提補充得更快。接著訓練你的火武士和傳教士，約五十人時就可以進攻了。

攻擊時不要乘船！使用大地之橋連接兩座島嶼，然後從陸地上走過去，會比較好。當敵方大批來襲時，對傳教士使用毒蟲術驅離，對火武士則使用閃電術。不需要衝得太快，緩慢前進，就可以消滅對方。

第10個世界

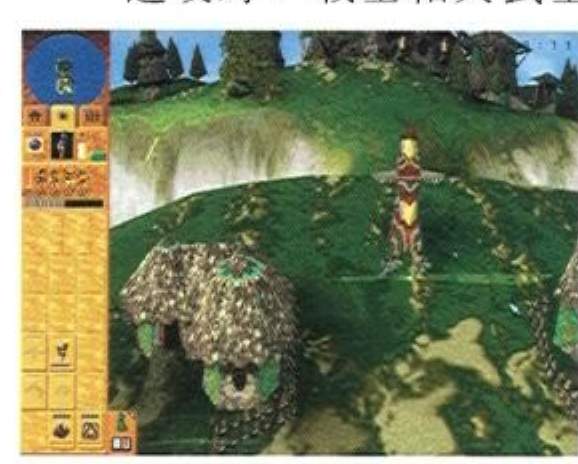
這又是一關跟時間競賽的遊戲，敵人的祭司會不停使用腐蝕術攻擊你的島嶼；所以，先打開閃電術和皈依術。

一開始時，我方已經有一艘船，讓祭司和戰士上船；再將勇士集中到船屋，讓他們造船。將所有傳教士集中到靠近船屋的島嶼，船一造出來，馬上讓傳教士上船。動作夠快得話，至少能擁有兩船的人。



你會看到附近的一個小島上有守衛站和馬特克戰士，以及圖騰柱。讓傳教士上岸，他們會殺掉守衛站內敵方祭司，並感化敵方戰士。接著，派上岸的人去膜拜圖騰柱。圖騰柱消失後，一座島嶼會浮起來。此時可以讓祭司上岸，使用皈依術收服所有的野人；不過動作要快一點，因爲野人死得很快。記得派勇士修復營地，這可以快速補滿你的法術。

進攻時，戰士和火武士要訓練，船也要順便建造。在剩下兩分鐘時，就可以發動最後的攻擊了，然而唯一可以進攻的地方是陸坡，所



以滿麻煩的。盡量靠右邊登陸，遠離敵方火戰士的攻擊範圍，並將所有人派往高處。接著攻擊敵人的戰士，同時讓兩名勇士膜拜圖騰柱；圖騰柱會讓馬特克的島嶼沈沒。

當敵人島嶼沈沒後，要注意是否有漏網之魚沒淹死。盡快施法殺死他，否則遊戲會判定你失敗。

第11個世界

這次你要面對兩個敵人。其中克麥拉族會經由海面攻擊相當煩人，所以守衛站成為建築重點。



本關有兩個知識庫，兩座石像頭；馬特克擁有的知識庫是沼澤術，而克麥拉擁有的知識庫則是催眠術。在你和馬特克之間的石頭像，擁有單發沼澤術；在你和克麥特之間的小島上，還有另一個石頭像擁有三發移山填土術。

由於克麥特會經常乘船來攻擊你，所以在海岸邊要建三座一起的守衛站互相守望。守衛站當然是愈多愈好，而且盡量找制高點蓋守衛站，以達到事半工倍的效果。不過要注意，千萬別忘了蓋你的火戰士訓練營神殿。

一切都準備好之後，便可以進攻了。



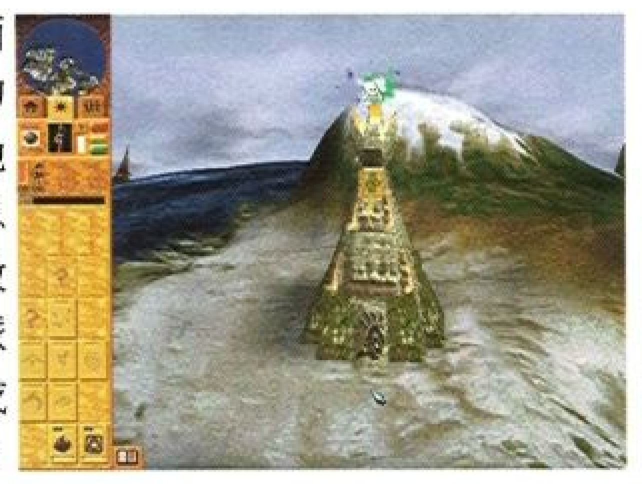
使用龍捲風術和閃電術的效果很好；當一大群敵人衝過來時，則可以使用催眠術讓敵人自相殘殺。要摧毀敵人的守衛站，使用龍捲風術相當有效。接著就可以派大隊人馬衝進去敵營了；不過還是要當心敵人的傳教士和祭司。照這種戰術，要消滅這兩個種族並不難。

第12個世界

這個世界將第一次面對三個敵人。所以雖然你在單獨的島上，但是危機仍然存在。在遊戲中若發現可疑人物時，用右鍵點他，就能查出是否是間諜。

一開始在面對克麥拉的地方先建三座守衛站，接著在靠海邊的地方再建三座守衛站。面對克麥拉的守衛站，可以派傳教士防守，海邊則是一直由火戰士防守。

土地不夠時，可以用大地之橋幫你增加土地。不過要注意海邊的領土增加時，守衛站也要跟著增加，否則馬特克的祭司會過來使用腐蝕術，讓你的土地下沈。



注意面對克麥特的方面有大地之橋的訊息時，表示敵人可能會派隱形戰士或間諜過來。若沒我方沒有傳教士在那裡，趕緊派傳教士進到守衛站，感化任何可能過來的敵人。

克麥特的知識庫是間諜訓練營，馬特克的知識庫是腐蝕術，達金尼是龍捲風術。

要先對付最近的克麥特。讓祭司進入守衛塔中，對最近的建築物施閃電術，凡是只要靠過來的敵人就對他們施展催眠術。讓十名火戰士和兩名祭司護衛著祭司，慢慢前進，克麥特應該很快就被你消滅掉。

接著打達金尼。先找到制高點，並將祭司身旁的火戰士要增加為二十名，而傳教士增為六人。戰術上照舊先打掉守衛塔，接著是神殿和火戰士訓練營。消滅達金尼也不會難，只要當心達金尼祭司所在的位置就行了。

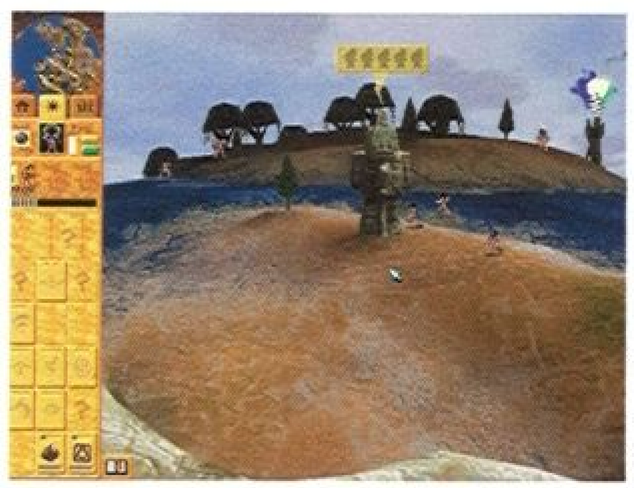
再來是攻打馬特克。用大地之橋讓連接兩邊的峭壁，讓它變得較為平坦。接著打掉守衛塔。如果敵人衝過來，照舊使用催眠術加以攻擊。慢慢地向前推進，注意馬特克的祭司站在守衛站上，施閃電術打掉守望塔，接著打掉神殿，火戰士訓練營和戰士訓

練營。派人拆房子時，只要留心對方的傳教士和重生的祭司就行了。或者將祭司派到最高點，拼命用閃電術轟。

當敵人的信徒都被消滅時，你就贏了。

第13個世界

本關開始有氣球了。克麥拉族會經常乘著氣球攻擊你，所以在面對他的海岸線上佈滿火戰士，並在面對馬特克的唯一通道上，建上三座守衛站，派火戰士守著。



建了六棟房屋後，趕緊找地方建火戰士訓練營和神殿。別拖太久，否則遭到攻擊時，無法還擊空中的敵人。

克麥特的知識庫是熱氣球；馬特克的則是地震術。本關的石頭像有三個，最靠近你的石頭像擁有單發火山術；第二個石頭像靠近馬特克的知識庫，是單發魔法護盾；第三個是在一座孤獨小島上，是單發的火風暴。



克麥拉族通常採取一定路線攻擊。所以玩家可以在懸崖上建好守衛站，接著派火戰士看守，有敵人空的熱氣球，就派人去佔領。擁有十幾顆氣球時，讓上面坐滿人，準備進行攻擊。先攻打克麥拉，找到他們所在的島上，讓祭司施閃電術轟掉守衛站，接著讓在熱氣球上的火戰士，攻擊敵人；不過要當心，別讓我方祭司遭受到攻擊。大量使用龍捲風術拆房子，敵人並無招架的辦法，所以很快就被我方消滅掉。

要對付馬特克也可使用相同辦法。祭司先施龍捲風摧毀敵人的守衛站，接著找到神殿和火戰士訓練營施相同的法術。注意敵人反擊時，讓祭司躲到火戰士的熱氣球堆後，再讓火戰士消滅敵人。接著祭司只要乘著熱氣球到處施龍捲風術，本關就贏了。

第14個世界

這關你的地理位置相當糟糕，所以建四間營地後，就在靠海邊的地方建四座守衛塔，但是不要靠近馬特克的營地太近。

海邊的守衛塔的功用，是防止克麥拉的登陸攻擊，所以一定要派火戰士和傳教士聯合守衛，只要人數夠多，克麥拉的登陸是不會成功的。

接著在面向達金尼的方向建立守衛塔，並盡快派人看手，因爲達金尼會派間諜過來騷擾。若是發現不明人物用滑鼠右鍵點他，就會顯現原來的顏色。



建好神殿和火戰士訓練營後，趕緊建熱氣球。火戰士進到熱氣球後，再去搭載祭司。讓熱氣球繞到馬特克的營地後面，接著施閃電術打死在守衛塔中的祭司，再用龍捲風術摧毀敵人的營地。同時多派幾顆熱氣球到上面摧毀營地，要是輪迴座沒有消失，表示有人還沒死掉，注意一下地圖你應該可以找的到敵人。



接著攻打克麥拉。同樣先打死敵方祭司，然後依照老辦法摧毀整個營地。最後是馬特克，基本上的方式相同。但是要留心馬特克的火戰士，消滅他們是首先的工作。

此關只要一開始守得住，接下來就很簡單。盡量使用龍捲風術和閃電術消滅敵人；當然，敵人祭司一重生就要用閃電術殺死她。消滅完馬特克後就進到下一關。

第15個世界

這關又是倒數計時的關卡。我方祭司被關到敵方監牢中，必須在倒數時間終了救出祭司。

首先派五名勇士去造船，訓練五名戰士（不是火戰士）。等戰士訓練好之後，讓他們上船進攻克麥拉的守衛塔；三座外圍的克麥拉守衛塔應該很容易被戰士消滅掉。

進攻的同時，持續訓練戰士和傳教士。等倒數二分鐘時，讓所有的戰士和傳教士一起上岸（包括原先的戰士）。



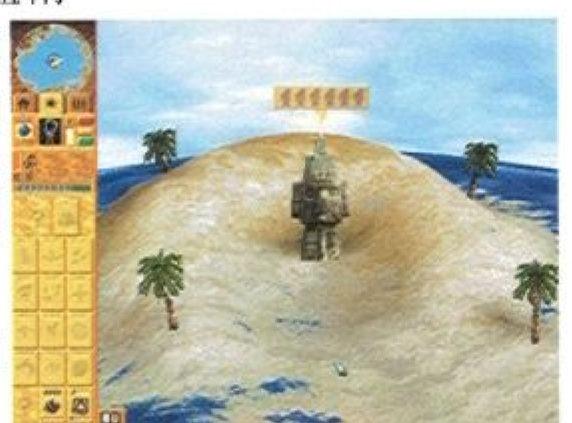
發生戰鬥的同時，派一部份人去摧毀監獄，救出祭司；傳教士也可以感化敵人塔中的火戰士。無論四或五艘船，別忘了其中一艘載滿傳教士就行了。

祭司救出之後，如果克麥拉營地中沒有人攻擊你的祭司，讓她膜拜石柱，可以獲得單發的火山爆發術。讓祭司站在最高點的地方施展火山術，就可以完全消滅敵人。

若祭司遭受攻擊時，就應趕快撤離，回到島上訓練足夠戰士，再回來消滅敵人。本關最傷腦筋的地方就是救祭司，等你救出她之後，可以說是已經勝利在望了。

第16個世界

本關提供一個獨一無二的嗜血術，總共有兩個石像頭可以獲得此法術。一個在靠近你的營地，膜拜之後，會獲得單發嗜血術。另一個在馬特的營地附近，這個石像頭提供無數的嗜血術。



還有一個石像頭在一個小島上，它提供單發死亡天使之術。

達金尼和克麥拉會長驅直入地攻擊你，所以儘快在制高點建立守衛站；相同地，使用三座互相支援的方式蓋守衛塔。這次守衛塔內要安置火戰士，因爲兩邊敵人都會使用熱氣球攻擊你。

在敵人營地的出口處施沼澤術，可以多爭取一點時間。當你奪取足夠的氣球後，就可以發動攻擊。使用龍捲風術拆毀房屋，並用閃電術攻擊敵方祭司。

第17個世界



這關相當有趣，每個種族都爭相要去膜拜中間的石像頭。讓他們去互相殘殺，你要做的是就是擴建營地。

中間的石頭像是毀天滅地術，如果有膜拜訊息出現，只要觀看就可以了。除非對方快膜拜成功（按右鍵可以看到膜拜程度）才攻擊他，基本上其他種族會幫你解決此問題。

在兩邊通道處各建三座守衛站，總計六座。它們會互相支援，可以在守衛站上擺傳教士或火戰士。或者也可以乾脆使用腐蝕術，讓你跟其他種族沒有連結的地方。



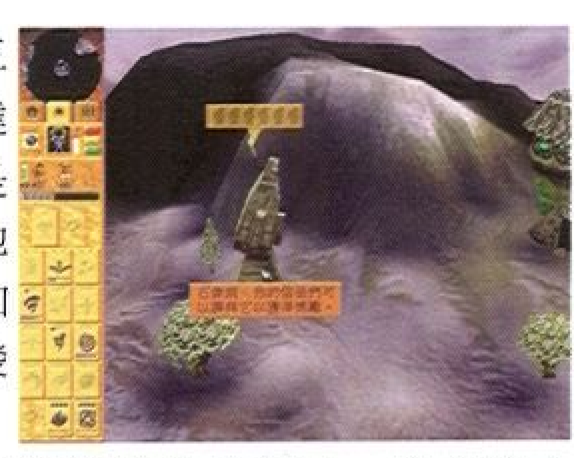
防禦要提早做，這讓你在擴建營地時少了相當多的騷擾。若土地不夠用時，可以使用大地之橋升起土地，增加土地面積。

克麥特是最煩人的種族，他們會使用氣球攻擊，所以一定要訓練火戰士。抵擋空中攻擊。

多訓練一點作戰人員，這樣消滅其他種族並不會太難。當你有相當把握時就可以施展毀天滅地術。一口氣贏得這個世界。

第18個世界

本關同樣地要遭受三個種族攻擊，而避免遭受攻擊的方式就是建守衛站。建造的方式跟上面提過的一樣，必須三座守衛塔互相守護。



本關有三個石像頭，達金尼附近的是單發毀天滅地術，克麥拉和馬特克是單發的龍捲風術。

達金尼跟你的營地是在同一塊大陸上，所以他們最危險，應朝他們的方向建守衛塔。接著派火戰士跟傳教士去守衛。克麥拉和馬特克會搭船從海面上攻擊，所以靠海岸的地方也要建守衛塔。要注意大地之橋的訊息，這可能是馬特克想經由大地之橋進行擊行。

敵人的守衛塔位於較高的位置上，應該當心你的祭司攻擊時會遭到反擊。相同地，作戰人員足夠時就進攻吧！先消滅達金尼，至於其他兩個種族，就看你選擇了。

第19個世界

這個世界你跟克麥拉聯盟，要摧毀達金尼；但是如果克麥拉被滅你就失敗。



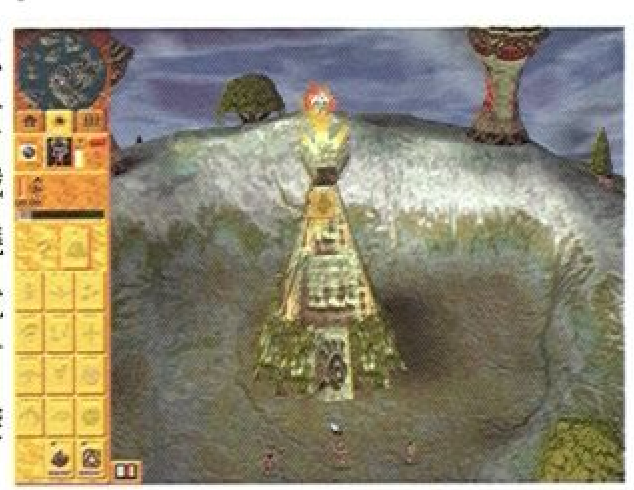
一開始先派人去膜拜石像頭，讓你可以獲得三發傳送術。第二個石頭像位於達金尼的營地旁，這是單發的阿火山爆發術。若克麥拉被攻擊，就使用傳送術過去幫忙；沼澤術也是不錯的選擇。在路上佈滿沼澤術，可以延緩敵人許多的攻擊。

因為你的營地無法建太多房屋，所以往下延伸；注意先找制高點的地方建守衛站，讓你能提早發現敵人。小心達金尼會使用大地之橋渡水而來。

等你的營地能守住，並且信徒夠多，就可以毀滅達金尼了。

第20個世界

本關中只對付達金尼，但是沒有很多土地可以使用；所以必須使用大地之橋佔領四散的島嶼。



達金尼看守著死亡天使的知識庫，只要繞過去膜拜就行了。沒有必要起衝突。

另一座小島上有大地之橋術，膜拜完之後，另一個石像頭會出現在其他地方。這座石頭像擁有單發移山填土術，另外還有石像頭擁有火風暴和火山術。

達金尼跟你隔海相對，所以會搭船過來攻擊你。這可相當麻煩，最好的解決方式，就是使用大地之橋術，讓他們通過陸地來攻擊你；一條窄通道將是你佈下陷阱的最好地點。

當你的作戰人員足夠後，就可以反攻了。

第21個世界

這個世界相當不穩定，火山會隨時爆發；還好可以使用移山填海術，讓地形穩定下來。

輪迴座附近有一個圖騰柱，先去膜拜，可以關閉一個不穩定的地形。

達金尼在本關中會使用火山爆發術，一有機會它便會施展在你的營地；所以守衛站的建設千萬不能馬虎。



達金尼的附近有火山爆發術的知識庫，由於離達金尼的主營

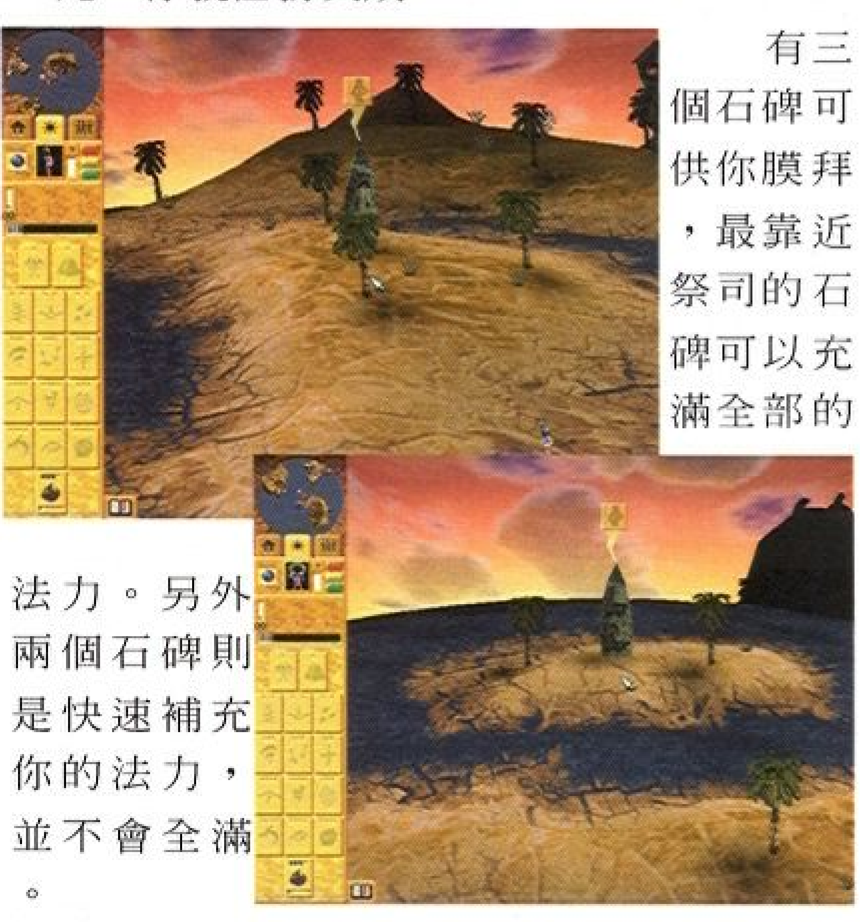
地很遠，所以獲得此項知識並不會太難。另一個石像頭則包含腐蝕術。

由於地形相當難行走，所以熱氣球變成最主要交通工具。敵人不經由陸地過來，而是改成經過海面進行攻擊；所以要注意你守衛塔的建造位置。

當你捕獲夠多的熱氣球，就可以進行反攻了。

第22個世界

這是最後一個特殊關。沒有信徒，只有祭司一個人；所以要隨時存檔，因爲祭司一死，你就任務失敗。



有三個石碑可供你膜拜，最靠近祭司的石碑可以充滿全部的法力。另外兩個石碑則是快速補充你的法力，並不會全滿。

法術不要亂用，考慮清楚再使用。打敗達金尼時，你會看到一艘船，乘這艘船到克麥拉的營地。你會看到一顆熱氣球，可以乘它到馬特克的營地，當然坐船也行。

殺死敵人的祭司可以補充法力，所以想辦法多補充法力吧。不過可別你讓祭司赤手空拳跟人打鬥。

到馬特克營地後，使用全部法術，但要注意你的祭司，可別被人打到海裡。先觀察敵方守衛站的人，施閃電術轟他出來。

消滅完馬特克，我們進到下一個世界。

第23個世界



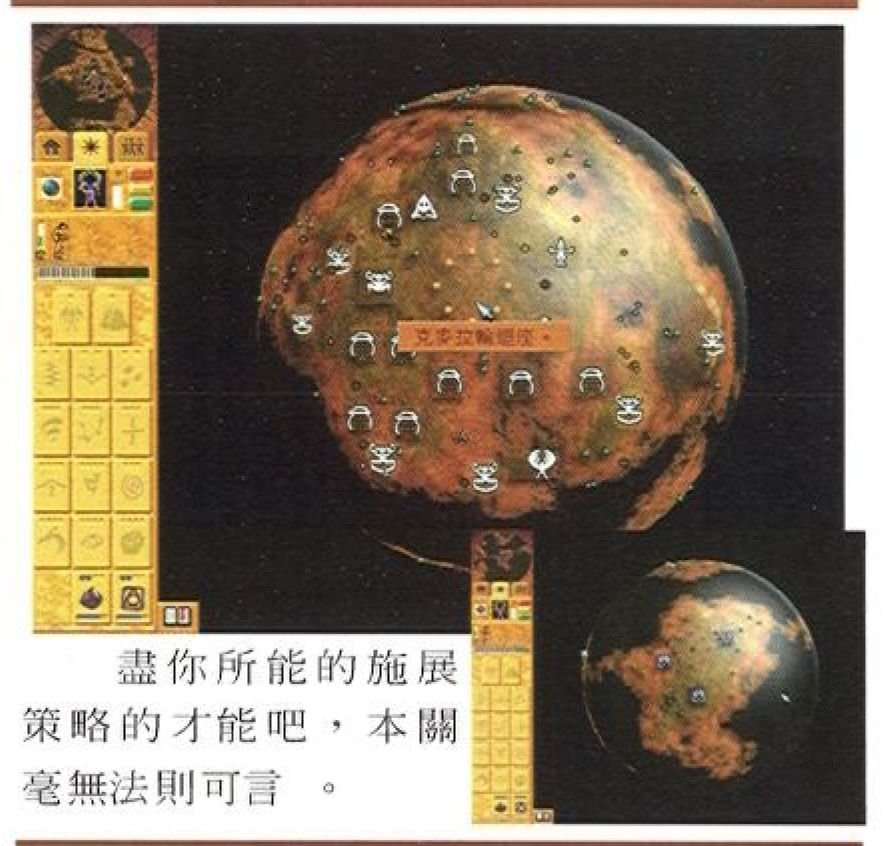
這是較困難的關卡，因爲其餘三個種族已經建造好營地了。

不過本關有足夠空間讓你建設，不夠用時，可以使用大地之橋創造陸地。你可以升起土地，讓高山成爲你的自然屏障。注意峽谷之處施法就對了。

膜拜石頭像可獲得單發火風暴，你也可以在他的四周佈滿沼澤術，讓達金尼的信徒送死。

克麥拉在另一個島上，他們會使用船和熱氣球攻擊你；所以守衛塔的建造仍舊不能馬虎。要消滅敵人，當然是用奪來的熱氣球反攻回去。

第24個世界



盡你所能的施展策略的才能吧，本關毫無法則可言。

第25個世界

昇天了，你在天上施法，只要守得住營地就算贏了。



雖然很難守，但誰叫你已經成爲神了呢?!



中國第一位皇帝－秦始皇統一全國以後，百廢待興；戰亂之後必須推動的，不只是經濟與各文化的統一，還必須用大量的人力去滿足皇室的虛榮心，各地徵調勞役的命令四起，只要農閒的時刻到來，人民不但得繳稅賦，還得服勞役。

徵調的命令終於來到了泗水亭。這次的勞役任務是建築驪山陵，是件非常困難的工作，加上大家對這種多出來的勞役頗為反感，所以領隊很重要，萬一有人結隊逃亡，領隊也難逃一死。

經過反覆的思量，縣令認為只有劉邦這位泗水亭長才能壓得住陣腳，劉邦雖然萬分不願意，也很為難地率領五百多人上路。

從沛縣到咸陽有千里之遙，日夜苦行，只靠兩條腿，前途渺茫不說，每人又揹了露宿的重裝備，在心理和生理上都十分辛苦。劉邦素以仁厚著稱，所以管理工作頗為鬆散，中途就有不少人趁著月黑風高逃跑。山路崎嶇，管理的人又少，實在難以追回，劉邦也頭痛不已，只好裝作不知，繼續往前。

但是逃走的人越來越多，連幫忙管理的人都偷跑回家了，這樣一來，恐怕到咸陽只剩劉邦一個人了，劉邦心想，與其坐以待斃，不如就這樣做吧！他的心裡有了決定。

到了一個小鎮，劉邦將所有公費都換成了酒菜，請剩餘的勞役兄弟大吃喝一頓。

大家正感莫名其妙時，劉邦於半醉狀態下說：「勞役隊伍在今晚全部解散，要回去的可以暗地回去，責任由我扛！」「此去兇多吉少，你們就快逃吧！」劉邦豪氣的說。

有些比較大膽而講義氣的勞役就說：「亭長義勇相待，小的們雖不才，也願隨亭長逃亡！」

劉邦眼睛一亮：「是真的嗎？好！我們就先往深山裡避避風頭吧！這樣不但官方難以搜捕，還有許多山禽可以充飢呢！兄弟們，走！」

劉邦又再一次發揮了他的領導魅力！

在逃亡過幾天後，劉邦和眾人仍就著月光，在山中趕路，一伙人說說笑笑，倒也沒什麼被追趕的壓力。

由於道路不熟，劉邦先派一名兄弟在前斥候。不久，這名小兄弟就慌慌張張地跑回來說：「不好了！前面的道路上有一條巨蛇盤據在中央，很可怕啊！我們還是另找出路吧！」

喝了一點酒，稍稍有點醉意的劉邦仗著酒膽說：「天大地大，怕什麼？」

接著又喝了幾大口的酒，拔出佩劍，往前衝去…只見他雙手握劍一揮，電光火石之間，那大蛇就被劉邦斬成了七、八段；劉邦又獨自向前走了幾步，終於因為酒意上湧而倒在路旁。

跟在後頭的人跑過來，只見在劉邦斬蛇的位置，有位老婆婆在黑暗中哭泣；大家感到奇怪，就問：「老婆婆，妳為什麼在這裡哭泣？」

老婆婆說：「我的兒子被人殺了，所以我這麼難過啊！」

眾人說：「您的孩子是怎麼被人殺的？」

老婆婆說：「我的兒子是白帝之子，今天他因為多喝了酒，化為蛇的原形，橫在此路上，想不到卻被赤帝之子給殺了…嗚嗚～」

問話的人正想斥責老婆婆胡說八道，但是一陣煙霧，老婆婆就不見了！荒山野地，又遇到這種事，眾人都感到十分驚異。大家找到劉邦，叫醒他並告訴他這件事，劉邦不但不怕，反而很高興，之後便覺得他是赤帝之子。

自此以後，劉邦就藏身在芒縣和碭縣的深山中，這段時間是他最落魄的時候，但是神奇的事件卻在這段時期不斷發生；除了揮劍斬白蛇，當劉邦通知自己的妻子呂雉和沛縣的父老自己在這山區中，他們雖然不知道流竄於山區中的劉邦在何處，卻能夠很正確地找到他…

劉邦大奇：「咦！你們怎麼…怎麼這

樣快便找到我？」

呂雉面帶微笑說：「是啊！你所在的地方每一次都不同，但只要是有你在的地方，上空常有雲氣，只要順著雲氣找，每次都可以很靈地找到你，父老們都感到很驚奇呢！」

這麼一來，劉邦更是高興，由幾件事看起來，自己好像眞的有祥瑞之徵呢！

劉邦三十八歲時，仍匿居在山區，此時又發生一件意外，這次的事件使得劉邦的好運又開始往上飆昇…



趙高

秦始皇駕崩後，秦二世嬴胡亥由宦官趙高攝政登基。

趙高專政、二世淫逸，宮廷穢亂、朝綱敗壞，秦始皇一手營建的秦王朝已漸呈敗象。

秦二世元年秋，陳勝吳廣乘亂揭竿起義，一人起，萬人呼應。

不多久，乘機收編各郡亂民的陳勝吳廣軍，就有了數萬人的聲勢。陳勝自立爲「張楚王」，並開始向外擴張，其他各縣的縣令也蠢蠢欲動、風聲鶴唳。

這股起義風也吹到了沛縣，縣令立刻召集蕭何、曹參等重要幹部商量因應之策…

縣令：「我是秦朝派來地方的官員，爲了免於成爲被革命的對象，我想率領父老響應義軍，算是對地方有些交代。」

蕭何撫鬚道：「我反對！問題就出在您是秦朝官員。父老們壓根就對你有預先的成見，現在您又想背叛朝廷，他們怎麼會相信您的誠意？恕我直說，我覺得沛縣的子弟兵是不會甘心情願跟隨您的。」

縣令急問：「那麼你們認爲我該怎麼做？」

曹參說：「由蕭何來發號施令吧！沛縣子弟一定會服從他的指示的。」

蕭何反對：「我也是朝廷官員，不如召回在外亡命的沛縣子弟，由他們領導抗秦，名正而言順，而且也可以服眾。」

縣令忙又問：「誰可以擔此重任呢？」

蕭何：「泗水亭長劉季啊！他因押解勞役失職亡命在外，今已聚集數百人於深山中，不如召十分得人心的他回來，以他的名義抗秦，這樣才能號召沛縣父老啊！」

縣令猶豫地說：「情況緊急，也只好先這樣了。」

於是，蕭何派樊噲前往深山中找劉邦，並將情況告知。

此時劉邦帶著幾百名逃避秦王朝勞役痛苦的沛縣子弟在山中摩拳擦掌，正想響應陳勝軍的起義行動，但礙於人手太少、勢力太小，所以當樊噲帶來了好消息，劉邦馬上收拾行囊，率領大家往沛縣前進；但劉邦仍不相信縣令會如此輕易交出權力，由他來領導叛變，所以派樊噲暗地回到沛縣，聯絡地方重要父老爲內應，準備必要時用強奪的方式來達成目的。

果然，縣令看到蕭何、曹參的態度不是很認眞，又不感覺他們是向著自己，對迎向劉邦的行動又是如此積極，就起了疑心；因爲他擔心他們對自己不利，所以臨時下令將城門關閉，不准任何人進出，並想殺了蕭曹二人。

還好，這個消息被常在縣令身邊的馬夫夏侯嬰知道了，他趕快發動全縣的馬車，將蕭、曹二人在城門未關閉前送出城外，投奔至劉邦部眾中。

蕭何風塵僕僕地趕到劉邦軍前，大聲說著：「亭長！事情有變，縣令反悔，大關城門，我們必須更改計劃，從長計議。」

劉邦微笑，回頭向部隊說：「繼續前進！」

蕭何：「亭長，有危險啊！縣令…」

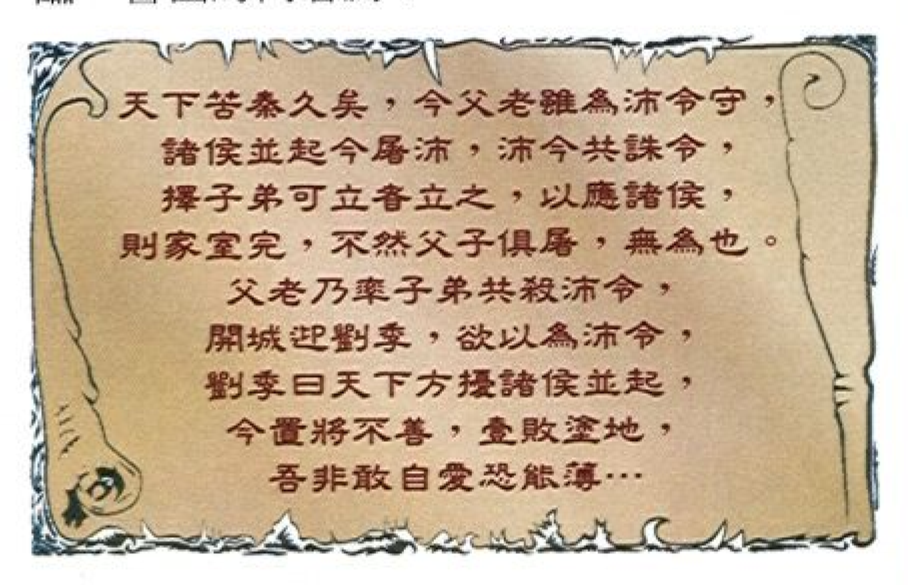
劉邦舉手示意他別再說了：「蕭主吏，請慢慢聽我說：我早就知道縣令的爲人，他是不會那麼輕易釋權的，所以我早就

派了樊噲潛回城中，煽動父老幹部叛變，所以這場爭鬥，我有絕對的把握。」

蕭何以讚許的眼光道：「經過這些年的磨練，你眞是成熟多了，嗯！有大將之風！」

來到城門之下，只見城門緊閉，戒備森嚴。

劉邦施用早就想好的心理戰計謀，親自書寫書函數十封，繫在箭梢射入城中，讓城中父老知道劉邦已到，起義的時刻就要來臨…書函的內容爲：



書函的大意是希望沛縣父老可以察覺縣令的野心，並順便製造父老們與縣令間的矛盾。

當然縣令也收到這樣心戰喊話的書函，就立刻對縣內百姓嚴苛了起來；這樣一來，父老們更加不服，就一不作二不休，趁月黑風高，發動民變，一起捕殺了縣令。

父老們在樊噲的領導下大開城門，全縣民夾道歡迎劉邦進城，擁他進入縣衙，並懇求他出任縣令…

劉邦謙虛地說：「今天下方亂，四方諸侯並起，競爭相當激烈，將領如果選得不好，對人民來說會有不好的結果；我倒不是怕死，只是怕自己的才能不夠，不能擔當大任及符合父老對我的期待，你們應該慎重一點才是。」

劉邦又說：「我覺得蕭主吏和曹獄吏的學問和地位都高於我，他們是理想的人選呢！」

父老之一就挺身而出：「一方面蕭、曹二人是文吏，對指揮作戰毫無把握，一方面您從小就是異人，註定有大貴之命，又有難得的領袖魅力，我們不但服氣你，連卜卦也指示我們應該以你爲首呢！您還是不要客氣了，就出來帶領我們吧！」

眾人歡呼，劉邦也不好意思再婆婆媽媽地推辭了。

父老們又說：「可是，我們應該如何稱呼劉亭長呢？他現在可是全縣的領導人呢！」

蕭何一副深思熟慮的表情：「就改稱劉季爲「沛公」吧！既可以表示他是沛地的領袖，又有貴族的氣派，叫來也挺親切的。」

於是劉邦在蕭何、曹參及一幫好友的協助下，將全城子弟兵重新整編，並到大廟祝禱，志在恢復天下秩序，並在廣場上祭祀戰神蚩尤。

當時的場面，只見戰鼓齊擂，並以牲血祭鼓；所有劉邦軍的旗幟均採用紅色，陣列在廣場上，用紅旗是因爲劉邦覺得自己是赤帝之子的緣故。

眾子弟兵蓄勢待發，雖然是地方雜牌軍，看起來也有點像樣了。劉邦以蕭何、曹參爲主參謀，盧綰爲侍從官，夏侯嬰、任敖、周勃、灌嬰爲部將，最驃悍的樊噲爲先鋒。沛公下令攻擊周圍胡陵及方與，並將大本營設在劉邦的故鄉豐邑。經過一番轉折，劉邦終於以時勢造英雄的姿態，成了秦末群雄中相當獨特的一支農民雜牌軍。



霸王出世地動天驚

會稽城。

同一時期，響應陳勝、吳廣起義的還有會稽郡的項梁和項羽叔姪。

項籍，安徽省下相人，字羽。他的叔父項梁，是戰國末年楚國大將項燕的後代，

在項燕爲秦將王翦所殺殉國後，項家就沒落了好一陣子。

項家這一族皆有驍勇善戰的血統，所以雖然暫時退出戰場，可是各地擁護項家軍的楚國人，還是執著「楚雖三戶，亡秦必楚」



這句讖言。傳說中，項梁便是項燕的嫡傳幼子，而十餘年後，在會稽城附近出現一對自稱爲項燕兒子與嫡長孫的一對流浪叔姪組，這便是項梁與項羽。

項羽的身形十分雄偉，有八尺餘，也就是近一百八十公分，對南方的楚人而言，



他算是南人北相的異相。除了天生承繼武將的血統，項羽困苦流浪的幼年，也讓他具有一些領袖的氣質，年紀輕輕的他從小就有遠大的志向和主見。項梁和他相依爲命，也很疼愛器重他，總想好好的教育他。

他首先教項羽讀書識字，但項羽一開始就表明沒什麼興趣，而且他實在沒有什麼耐性整日之乎者也；然後項梁教他練習基本的劍法，因爲項羽天生力大單手可扛鼎，在地方上很快就沒什麼敵手了，所以項羽也表示不想再繼續；愛姪心切的項梁這下子可生氣了，他生氣的問項羽到底想學什麼，項羽就說了…

項梁：「賢姪，今日叔父來教你一些人生道理…」

項羽打了個哈欠說：「叔叔，對不起，我（又打了一個哈欠）實在不想讀書。」

項梁道：「那也好，那咱們去外面練劍，我將基本的劍招教給你。」

於是在練劍場七日後。

項梁：「啊！」

項羽一招打掉項梁的劍並帶著笑臉說：「叔父承讓了，小姪想回去睡一覺了…」

項梁攔著他：「慢著！你學東西這樣沒有耐心，將來到底想做什麼呢？」

項羽理直氣壯的說：「認字只不過是記一些古人的名字罷了，而劍術再好也不過只能擊敗一個對手，這又有什麼？我想學的是能成爲萬人莫敵的大將！」

項梁覺得這個孩子眞是有點不凡，就教他學習兵法。

項梁只好說：「好吧！我就教給你一些兵法的要訣，這是可敵萬人的法門，你可要好好學！」

項羽高高興興地習著兵法，而且稍加指點就可以融會貫通、舉一反三，可是他知道兵書中大略的意思後，並掌握幾個大原則，就不想再深入學習了…

項梁叔姪的逃亡過程十分艱辛，項梁甚至還一度在櫟陽地區被捕。他靠著曹咎、司馬欣等朋友的幫助逃到了吳中。他們叔姪倆在這裡頗受父老歡迎，因爲項梁是當地大繇役及喪事的主祭者，所有這樣的大事都由他主辦，所以聲名遠播，而項梁也暗中傳授吳中子弟兵法的要訣，讓大家都深深服膺其才能，不久就有了厚底子的人脈關係。

在秦始皇巡幸會稽郡，渡過錢塘江時，項梁也帶姪子項羽去參觀這盛大的場面，項羽看到秦始皇的氣派後，竟脫口而出：「彼可取而代也。」

項梁聽了立刻掩其口說：「不可亂



說，這可是砍頭的事…」但項羽還是一副不在乎並胸有成竹的樣子。

後來各地起義的風潮漸漸地推向了會稽郡，會稽郡守殷通也想主動回應義軍，割地自立，混一個諸侯來當當。



可是殷通本人是秦朝派來的官員，缺乏人脈關係，他想拉攏在地方很有聲望的項梁來助他一臂之力，但項梁也非池中之物，早有意向起義的他，只差時機而已。

一天，項梁的機會終於來了。殷通和他商量造反的事情，並要他找回桓楚回來幫忙，項梁靈光一現，決定利用這個機會…

他告訴殷通，只有項羽知道桓楚的下落，應召項羽晉見。當項羽走進來，他使個眼神，項羽就舉劍一揮，砍掉了殷通的項上人頭，還砍殺了數十人。這時項梁快速地舉起郡守印綬，並將事情狀況



誠懇地告知原本與他交好的父老，這才使這場政變穩定了下來。

之後項梁自任爲會稽郡守，項羽爲副將，並收下縣內八千精兵，並部署吳中豪傑，準備日後大戰。

大秦皇朝最後反擊

另一方面，在陳勝吳廣軍一路勢如破竹的攻城掠地、自立爲王，分別佔領與經營原先秦始皇統一前的戰國時期各諸侯領地時，在秦始皇過世後，對掌權與治國毫無概念，只知道整日享樂的秦二世仍無任何危機意識。

四百年來，關中之地不但富裕，而且防備完善，除函谷關外，北有蕭關、西有散關、南有武關，是當時中國首屈一指的政治、軍事、經濟要鎮，二世穩坐其中，好像對整個動亂的中原恍若不知。

等到起義大軍開至函谷關前的一個要塞時，早就一攬朝政、任二世皇帝胡天胡地的眞宦官、假皇帝趙高，才擔心了起來，他要求秦二世找來文武大臣商議對策。這個緊急的軍情，讓秦二世胡亥也嚇了一大跳，朝臣滿廷，可用之將卻是寥寥可數…最後的辦法，是派出主管漁政與稅政的文官，卻頗有武學基礎與人氣的章邯，進行秦帝國最後的反攻。

個性果斷且對地方之政務頗爲瞭解的章邯，很快組織了放逐至驪山勞役的罪犯，因爲其中有不少是當初秦國的武裝部隊的舊部眾，只是因爲二世皇帝放任朝政與趙高專權橫行，才流落至此…章邯將這群約有二十萬之多的驪山眾組織訓練起來，以「黑衫軍」的姿態，成爲秦皇朝最後一股的防衛力量。

由陳勝吳廣手下的大將軍周文所帶領的義軍，約有數十萬人之譜，漸漸逼近了函谷關。

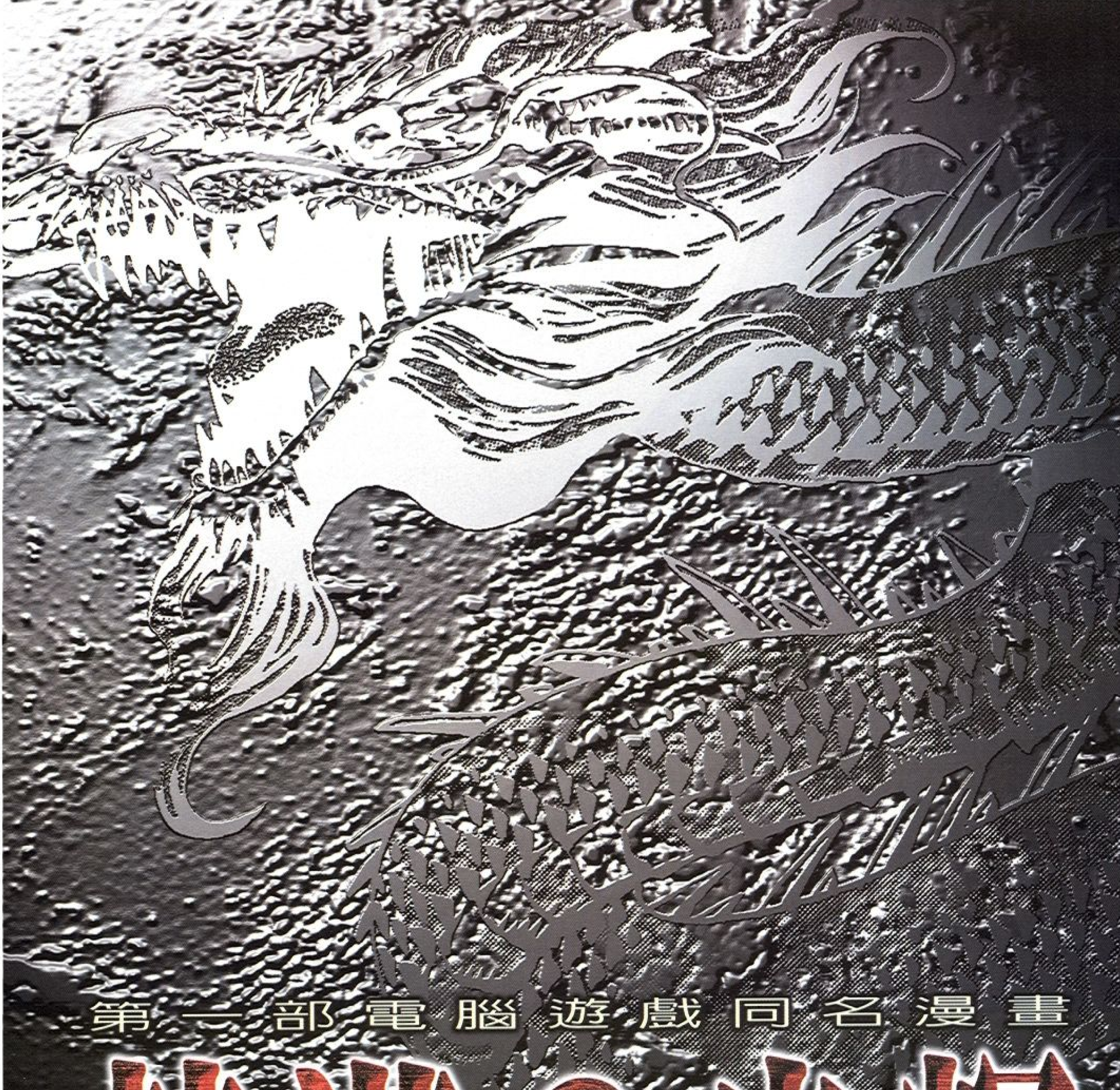
大軍順利地進入了平坦的關中盆地，可是由於人數龐大，所以營區的範圍極廣，駐營勢必有一定的距離，兵力也必定分散。章邯利用了這個弱點，組成精銳的突擊部隊，由自己率領，一舉攻打周文的大本營。

宛如一片烏雲凌空而降，章邯的黑衫軍第一次出擊便壓倒性地擊潰了周文的大軍，周文眼看情況不對，他老人家就先拋棄軍隊，一個人落荒而逃出關外。

章邯乘勢追擊，大破陳勝軍隊，經大小型的會戰與攻城，打得陳勝抱頭鼠竄，逃到了一座小城，陳勝陣營糧絕彈盡且人心思變，最後陳勝竟爲一向爲他駕馬車的車夫莊賈所殺，莊賈並將陳勝首級獻給了秦軍。



詩續…



第一部電腦遊戲同名漫畫

楚漢の光輝

漫畫 傷之男　劇本 柏家寶　美編 貓吉拉


17……楚漢の光輝


楚漢の光輝……18



自周平王東遷以來，
歷經四百多年的天下亂局，
自此又有一番新秩序・・・

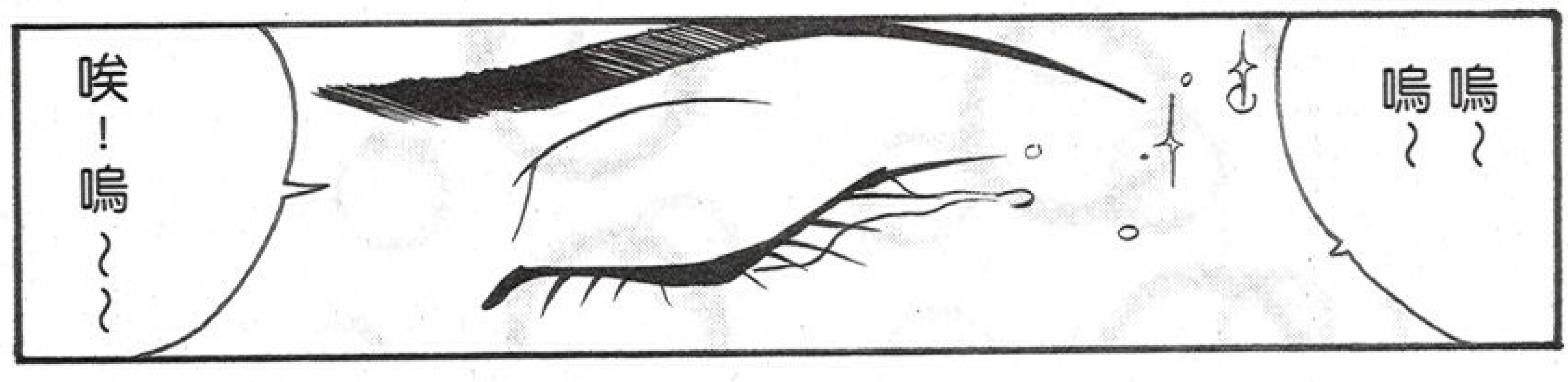
正值三十九歲盛年的秦王政，
在統一六國後，
改名號爲秦始皇。

並期望以後能一世、
二世千秋萬世傳承下去・・
同一時期也有一名不凡的嬰兒
誕生在這個動盪的大時代・・


沛縣豐邑中陽里，寧靜平和的小農村。


劉母在大澤邊。
嗚～
嗚～

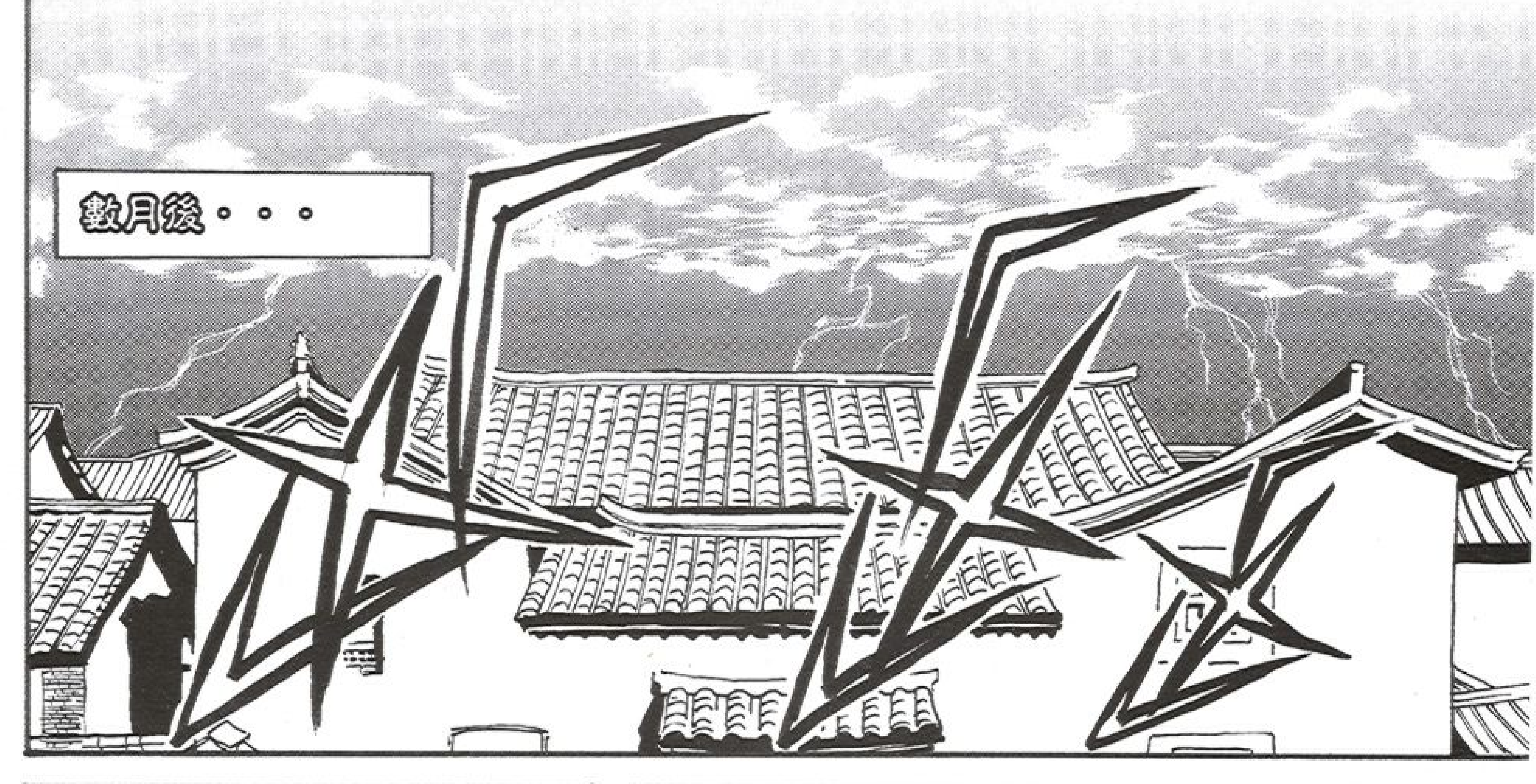

我大吼大叫‥‥當家的居然對不過是芝麻小事


嗚嗚～～
唉！嗚～～～

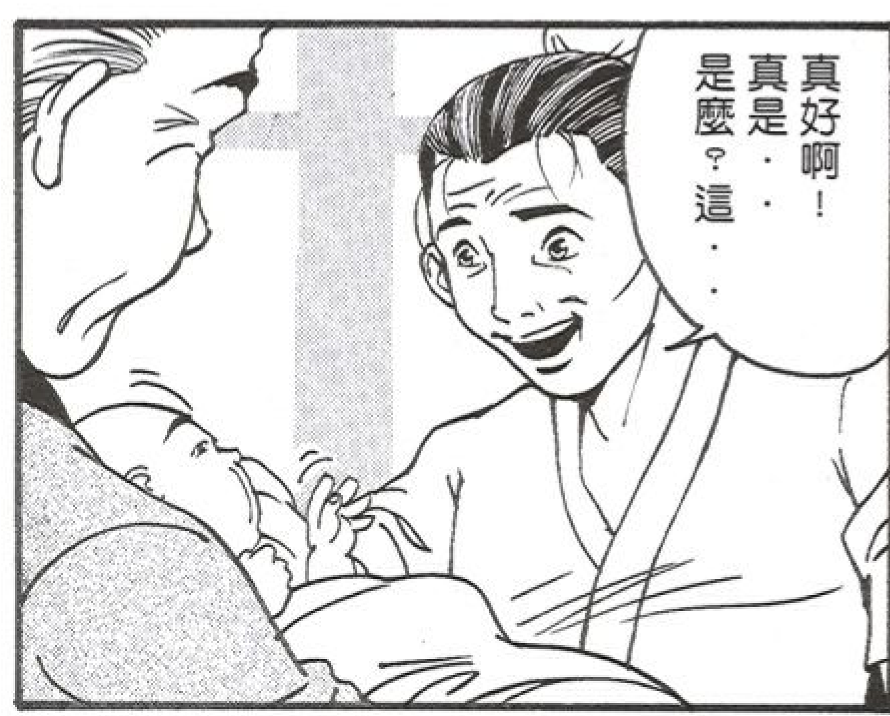

咦！是誰？


白你的意思？這．．我不明
妳就不必多問了．．唉～這其中玄機亂民起，赤龍生．．．
與妳續緣。今日特地幻化人身
我與妳宿世有緣。本座是這大澤裏的龍王，
會明白的。下吧，之後妳好好的休息一哭累了嗎？
．．．．．
劉父忙着尋找劉母。。
娘子！？
妳在哪裏？
娘子！！
驚懼的眼神、悽厲的叫聲，到底劉父看到了什麼？
娘子～～
．．．．．！？
啊！那是
21……楚漢の光輝


眞是不可思議啊！
一條金龍纏伏在劉母身上・・
眼前的情景，
讓出生農村毫無見識的劉父驚恐到了極點・・
根本連喊叫的力氣都沒有了・・
這到底是怎麼一回事呢？







嚕～～～
啊～～～
嗯！是個相貌堂堂的好小子呢！將來一定有一番作為！

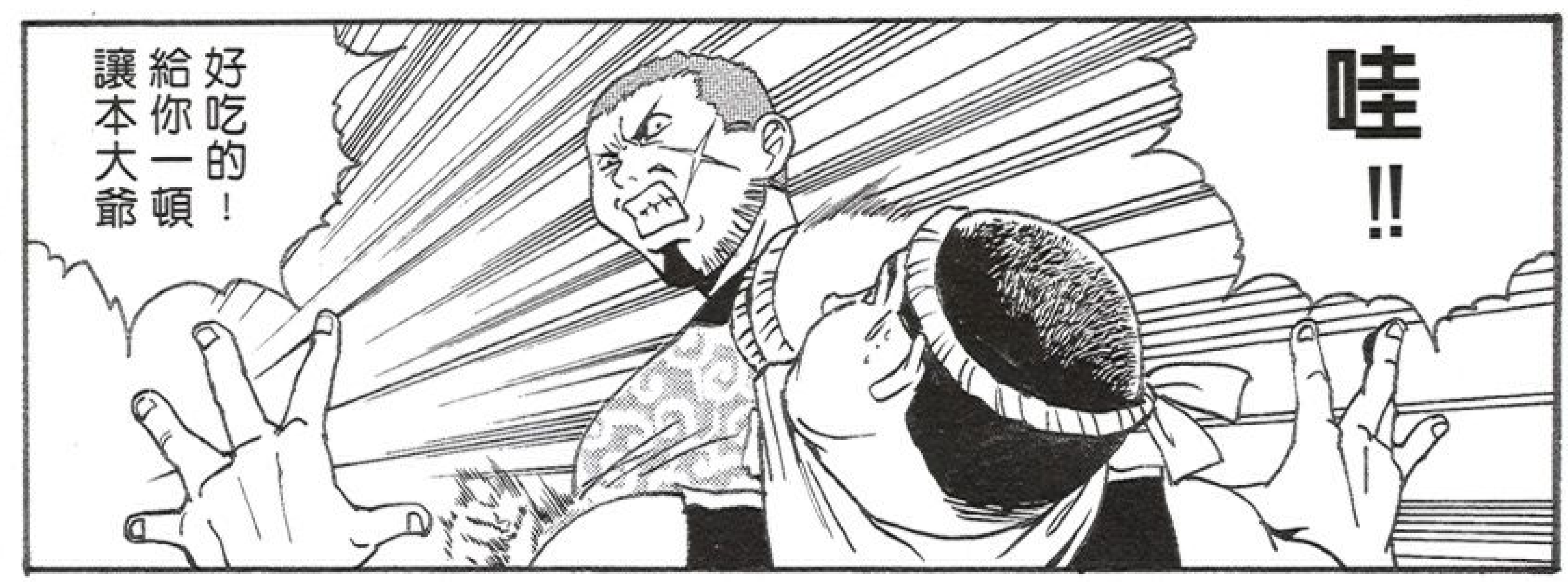


所以他叫劉季。在他長大後才改稱為劉邦。
劉邦在家中排行老四，當時一般平民皆依伯仲叔季來命名，只有貴族才有名字，


十八年後。。。

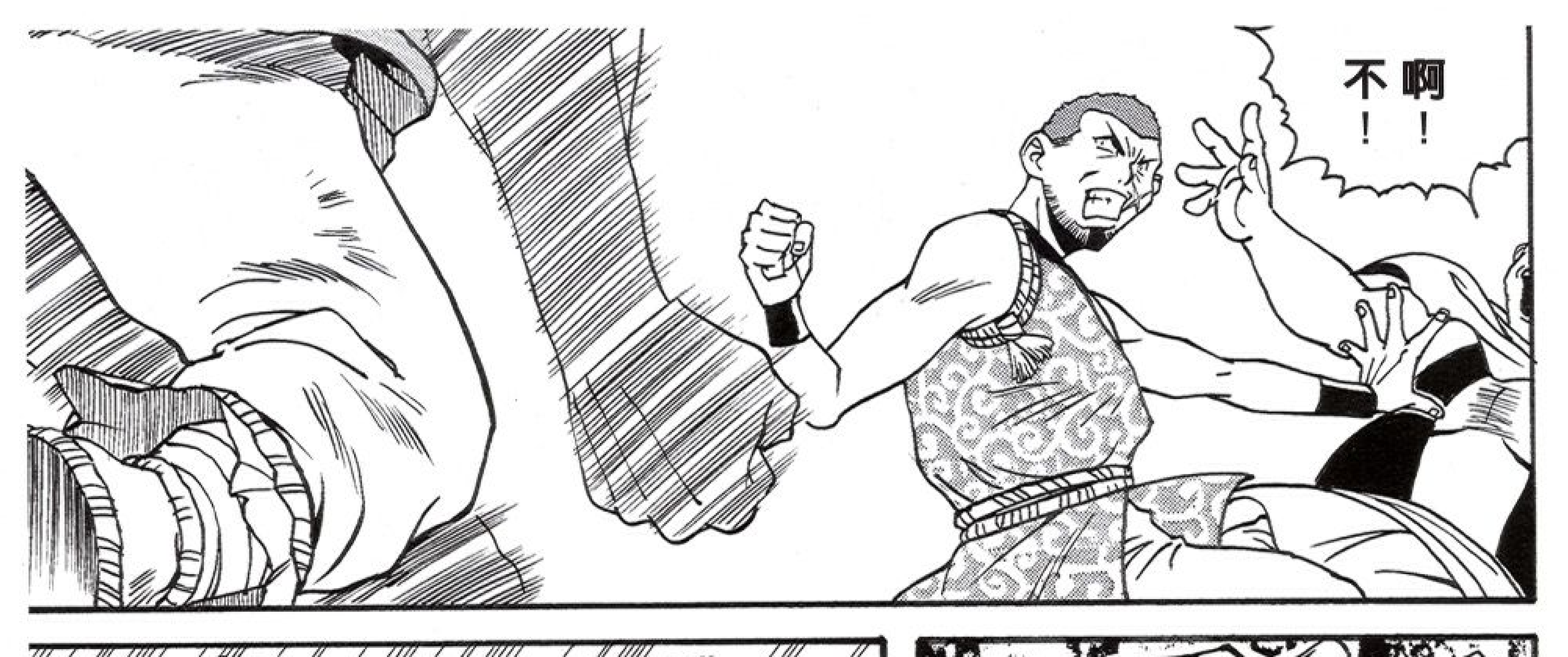

規費沒繳，
就準備挨拳頭！
廢話少說!!


大爺，您就高抬貴手，行行好，我們這小本生意，實在沒什麼可以．．．


哇!!
好吃的！給你一頓讓本大爺

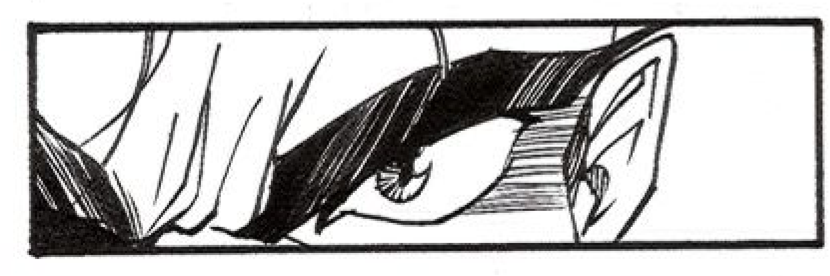

住手!!
咦！


好漢行徑！百姓，可不是欺負弱小老
豈能容你如此胡來！喂！光天化日之下，
劉邦 18 歲
身爲么子，沒有家庭負擔的劉季鎮日只是在市集中鬼混・・・
可是，那天，卻發生了一件他生命中很重要的事・・・
老四啊・・喔！是劉家
就滾開點！不想早登極樂
可不是好惹的・・仗義的「劉季黨」讓你知道行俠
是不行了・・你一點顏色瞧瞧看來，不給


啊！
不！




嗚！
揮出就是致命一擊！

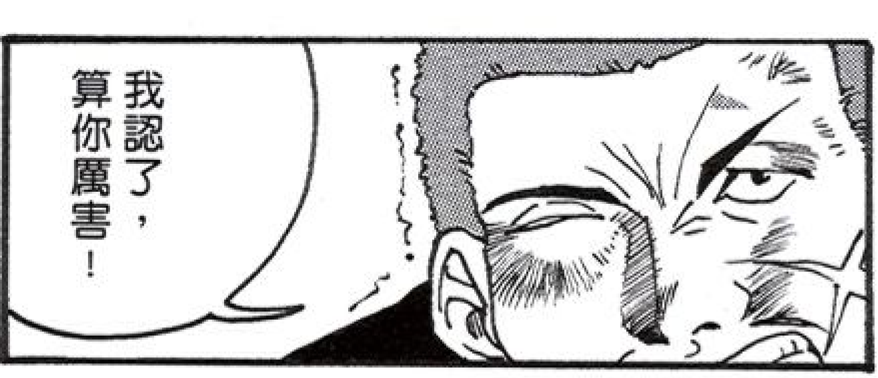



鐵拳一振！


嗚～～～
呀！
電光火石的剎那間，
劉季就單人匹馬的擺平了這個不知好歹的小角色！



小流氓如一灘爛泥般倒臥路旁。。







痛！
痛！
嗚~小的太感謝大哥了．．．

敢問這位兄台大名？
在下為沛縣獄曹，曹參是也。

好！好一個容人雅量、英雄氣魄！

在下劉邦！

這是我的好朋友們！

樂師 周勃

屠狗夫 樊噲

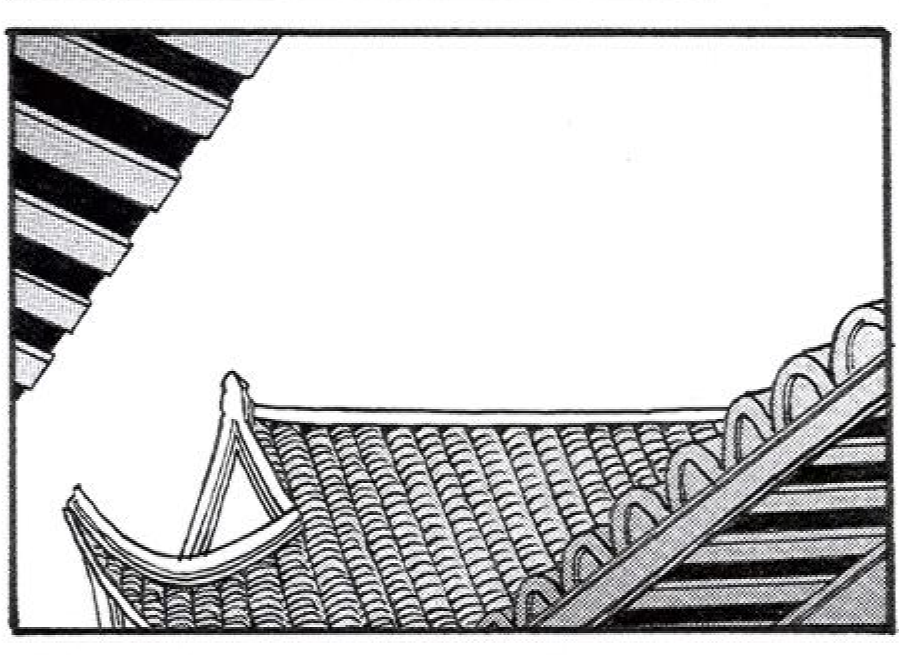
馬夫 夏侯嬰

青梅竹馬 盧綰












在下蕭何，敢問小哥大名？


幸會！我叫劉邦。


從此三人結成了忘年的莫逆之交，
劉邦十分尊敬蕭、曹二人的意見與思想，
之後，劉邦終於在蕭何的引薦下成爲泗水亭的亭長，
這時候的他已經是三十五歲的壯年人了。


歲月易逝，時光如箭。一日，在沛縣官衙中。


地方士紳　呂公
老朽因為得罪了權勢，不得不舉家遷來沛縣。
還望縣令多多眷顧為是。

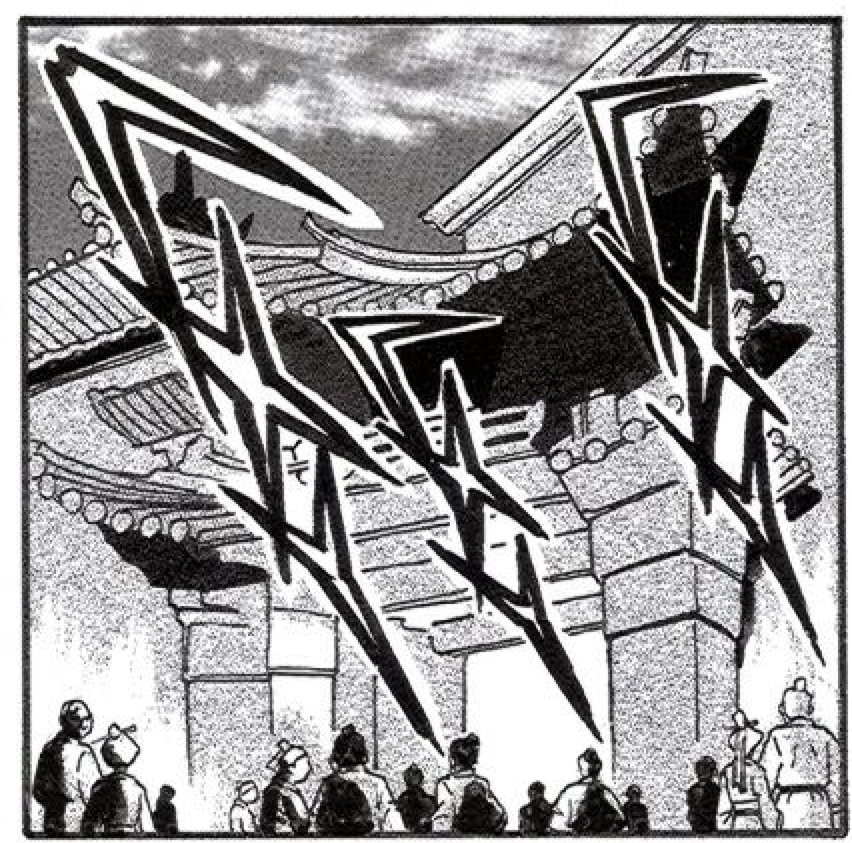












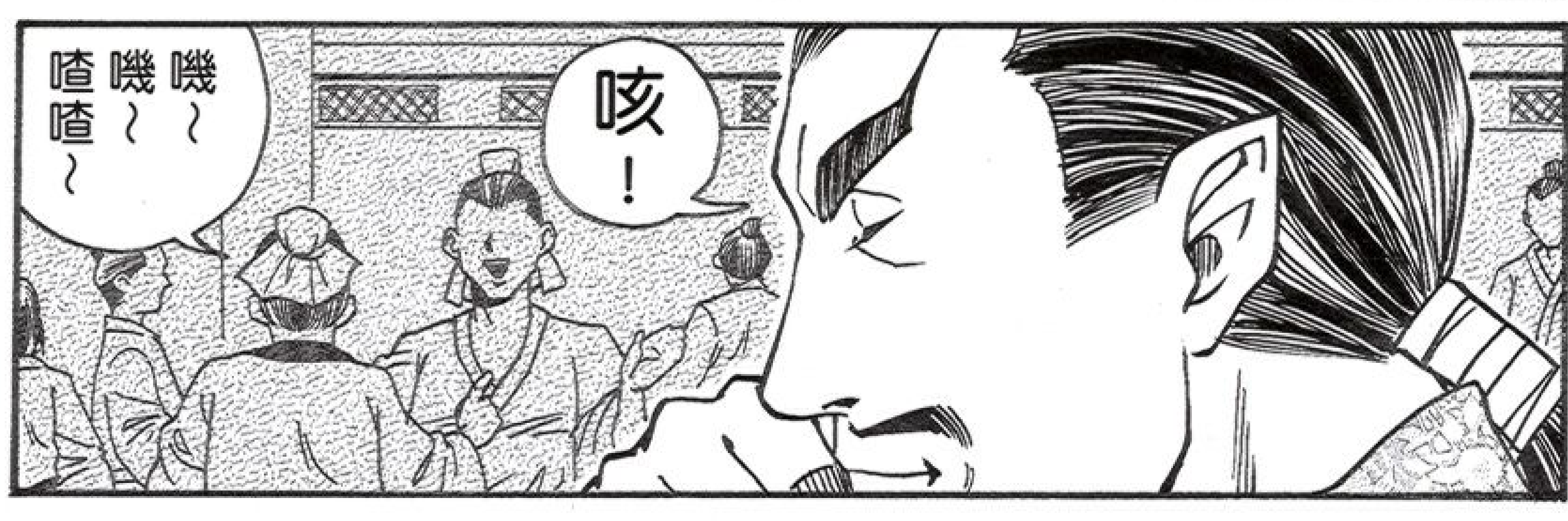
這可難不倒辦事能力超強的蕭何，
他將席位安排得妥當適切，
宴會日子終於到了．．

開他一個玩笑。。。。沒想到這個玩笑居然幫他快速賺到一位美嬌娘。。。
公，並宣布賀金千錢以上爲一級貴賓。那天劉邦也到了，他的朋友蕭何決定
比較靠近裏面的位子是身份高的人才可以入座，而且可以進內廳直接會見呂
蕭何預估來參加的人會很多，生怕宴席的座位不夠，就將座位分等級，當然









賀金萬錢!!















雖然呂母極力反對年輕的女兒嫁給已屆中年的劉邦，卻拗不過自命識人奇準的呂公．．
呂雉就這樣嫁給了劉邦這個官卑位小的泗水亭長。
呂雉雖是千金之軀，但她嫁到劉家後，就安靜老實的過著樸實的農婦生活。

平靜的日子並不是那麼長久。

一日，在縣衙・・

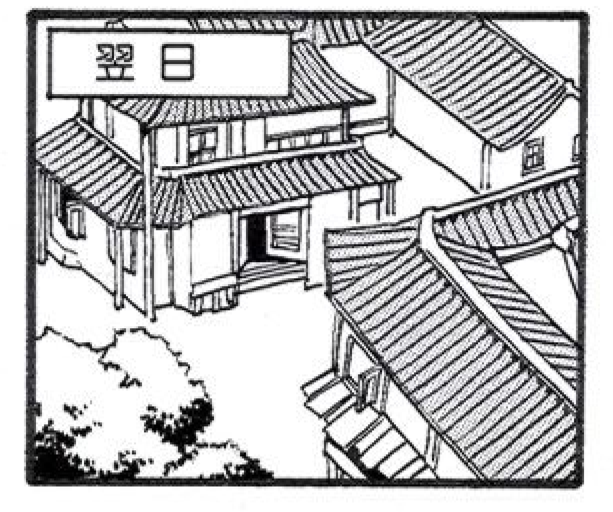













請聽我言．．．各位兄弟！


哇！好久沒．．．
有酒!?
沉吟著
嗯～
哇！什麼大日子？有雞有魚，好菜滿桌？


是啊．．．嗯．．．
亭長待我們很好．．．
我們大家願意隨亭長亡命天涯！
到了這地步，我也豁出了．大不了一死！
勞役隊伍今天解散，要回鄉的可以暗地先回去，責任由我扛！此去驪山生死未卜且凶多吉少，你們就快逃吧！


這樣不但官方難以搜捕，還有許多山禽可供我們飽餐一頓，好兄弟們，走！
真的嗎？我一介草莽，能蒙各位錯愛，真是．．好！我們就先往深山裏避避風頭吧！

天生具領袖氣質的劉邦，就這樣帶落幾名兄弟不顧律法的往深山逃去・・・
當他們一腳高一腳低的踏過山徑的荒煙蔓草，來到了一個小隘口・・・














嘎！
嘶～
喝！


怎麼不見了？嚇！
婆婆？!


在此路上，沒想到・・多喝了酒，化為原形橫躺子是白帝之子，今日因為老身的兒
嗚～
咦？
亭長怎麼衝那麼快？


真是天意？沒想到竟被赤帝之子所斬・・難道這
嘶嘶～
嗚嗚～～
婆婆，妳怎麼了？


許多親眼看見這段小插曲的人都嘖嘖稱奇・・對劉邦爲眞龍天子轉世的傳說更深信不疑了・・・
此後劉邦就一直藏身於芒縣和碭縣深山中休養生息。


此時起義之風潮也吹至沛縣縣衙。


之後，秦始皇駕崩，暴秦政權轉至更爲昏庸的秦二世手上，他寵信宦官趙高，任其顛倒是非、混亂朝綱．．．
秦二世元年，漁陽縣守備隊長陳勝與吳廣，在蕲縣揭竿起義．．．


蕭何？可是該如何進行呢？
上有交代．．．本官也決定響應義軍，算是對地方
對象．．．我為秦朝之地方官員，為了讓自己免於成為被革命的


劉邦因押解役工失職，亡命在外，今已聚集百人於深山中，如果能有他的幫忙．．．
何不請頗孚眾望的泗水亭長劉邦回來？屬下有一策！


不過．．．他的確是上上之材，嗯！
情況緊急，也只好暫時先這樣了．．．你就去召他回城！


和蕭何一直保持聯絡的劉邦早就秣兵厲馬、磨拳擦掌已久，只是苦無機會
這次就是他翻身的好時機！
他帶著數百子弟親兵往沛縣推進。可是，事情有想像中這麼順利嗎？

在回沛縣的路上，突然蕭何出現於道中。。。





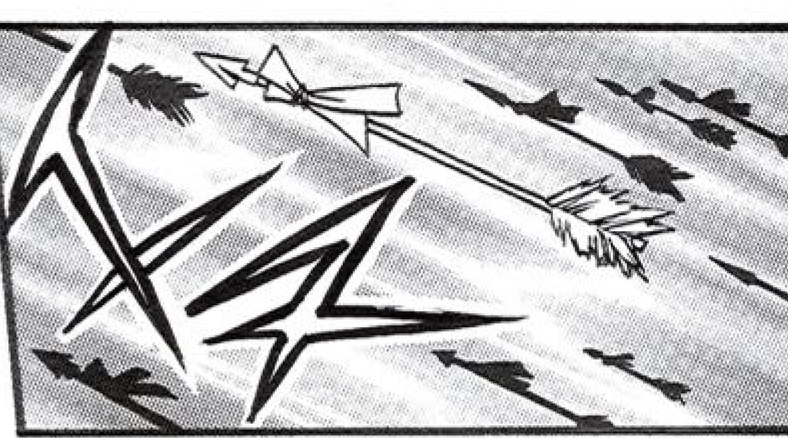






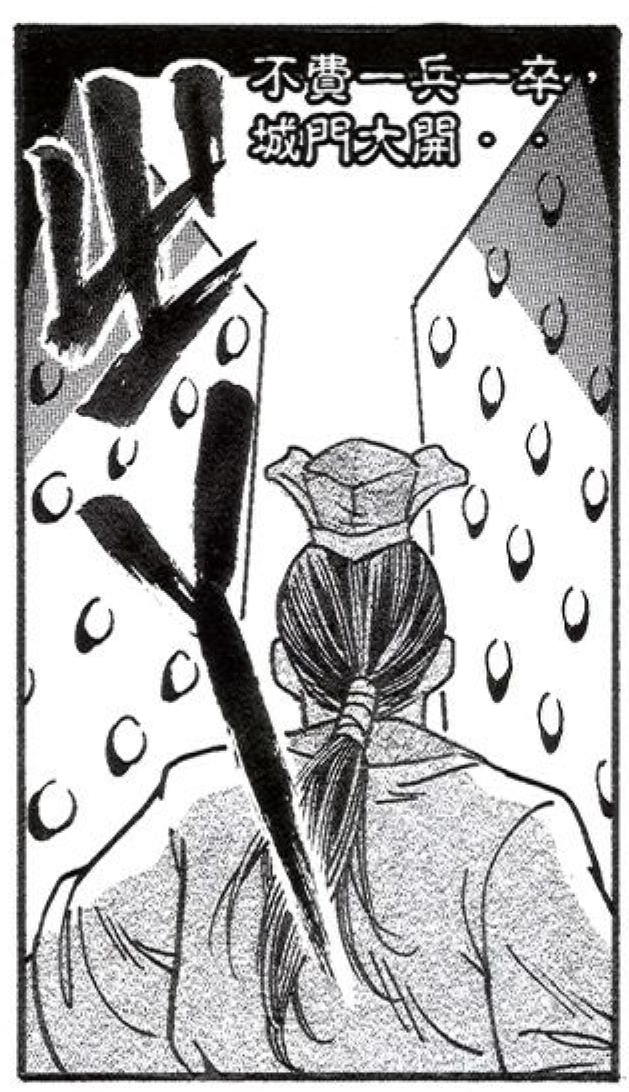
劉邦這招心理戰果然成功！
起義之利弊與沛縣父老之生命所繫．．
信函中不僅陳述歷歷暴秦殘錄，並直言







果然讓劉邦思慮縝密成熟不少．．
這段逃亡日子的磨練，







堅定的眼神、強硬的意志！揮別浪蕩的歲月，
劉邦終於踏上天子之途的第一步！

父老擁劉邦爲沛縣之首，並稱其沛公。劉邦在蕭何、曹參及一幫好友協助下，將全城子弟重新整編，並到大廟祝禱，志在恢復天下秩序，並在廣場上擂戰鼓、祭牲血，拜戰神蚩尤。







楚國大將軍項燕項梁之後代——項羽

就在同一時期，還有另一位想在亂世中有一番作爲的人物出現．．．

楚霸王　項羽

待續

下一回驍勇善戰、英雄少年的楚霸王項羽就要登場！
您想知道他如何發跡、如何由常勝軍變成四面楚歌的敗將嗎？


電腦
遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界
PC CHAMP